

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация  
исторического средневекового боя России



**Экспериментальные правила  
для соревнований  
по историческому средневековому бою  
в дисциплине «Дуэльные бои»  
в номинации «Алебарда»**

**СЕНТЯБРЬ 2024**

Экспериментальные правила номинации «Алебарда» дисциплины «Дуэльные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

## 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

**1.1** Бои проводятся с учетом количества акцентированных попаданий боевой частью (лезвием клинка) оружия в область поражения противника. Боевой частью оружия считается металлическая рубящая кромка на всем её протяжении.

**Важно!**

**В область поражения не входят: открытое лицо, пах, стопы, задняя часть шеи, подколенный сгиб.**

**1.2** Бои проводятся в возрастной категории от 18 лет отдельно для мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

**1.3** В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), четыре судьи (маршала), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и судья, представляющий комиссию по аутентичности.

**1.4** Бои дуэльной номинации “Алебарда” проводятся на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 до 10 м в ширину и от 6 до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности, огражденной внешним жестким барьером. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, секундант (или тренер) бойца. Проникновение любого боевого или не боевого члена команды (клуба) в зону безопасности влечет наложение на него или его команду (клуб) штрафных санкций.

**Важно!**

**В случае возникших разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.**

**1.4.1** Для боев на древковом оружии необходим барьер (верёвка или цепь), который делит ристалище на две равные части и ограничивает маневры бойца на стороне оппонента. Максимальная высота барьера составляет 0,45 метра.

**1.4.2** В номинации “Алебарда” введено понятие боевой зоны - это участок в пределах 1,5 метров в каждую сторону от центрального барьера, в котором преимущественно должны находиться бойцы во время поединка. Границы боевой зоны отмечаются на полу и стенках ристалища для каждой половины площадки.

**1.4.3** Покидая боевую зону во время раунда более чем на 5 секунд, боец получает штрафное очко.

**1.5** Бой состоит из 2 раундов длительностью 60 секунд каждый, с перерывом между ними 30 секунд.

**Важно!**

**Организаторы могут по своему усмотрению изменять эффективное время раунда / боя, при условии согласования данного решения с ИСБ России и внесении соответствующего пункта в Положение о соревнованиях.**

**1.6** За каждое акцентированное попадание боевой частью оружия в область поражения противника бойцу, нанесшему удар, присуждается 1 очко.

**Важно!**

**Также считаются удары, нанесенные под барьером и из-за границ боевой зоны. Удары в кисть разрешены, но очков не приносят.**

**1.7** Попадание засчитывается, если оно акцентированное, не вскользь, и если противник не отразил его защитным действием оружия – парированием, при условии, что во время удара древко удерживается двумя руками.

**1.8** В поединке данной номинации побеждает боец, набравший большее количество очков за все раунды (счет сквозной).

**1.8.1** В случае равного счета назначается дополнительный раунд (раунды) длительностью 30 секунд до определения победителя.

**1.9** «Техническая победа» со счетом 10-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

**1.9.1** Если противник отказался от участия до начала поединка, не явился вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успел в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к поединку. Не явившемуся на бой участнику выносится предупреждение (одна Желтая карточка). В том случае, если боец был отстранен от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации, «техническая победа» также присуждается его противнику;

**1.9.2** Если противник не может продолжить бой по причине случайной травмы;

**1.9.3** Если противник получил в ходе боев два предупреждения (две Желтые карточки) или оценку «Дисквалификация» (Красная карточка);

**1.9.4** В случае возникновения факторов, препятствующих, по мнению Главного судьи, продолжению поединка: поломки / неисправности какого-либо из элементов снаряжения (в том числе, алебарды) и невозможности починить или заменить его в отведенное на это время (не более 1 минуты).

**1.11** В случае фиксации вооружения (опутывание оружия цепью или веревкой) и невозможности бойцом вернуть его в бой, объявляется команда «Брейк» до момента устранения фиксации.

**Важно!**

*Если боец не может продолжить бой по причине травмы, полученной вследствие нарушения правил его соперником, то нанесший травму боец получает двойное предупреждение (две Желтые карточки) и снимается с участия в поединке. «Техническая победа» присуждается бойцу, против которого были нарушены правила.*

## 2. РАЗРЕШЕННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

**2.1** Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета судейства и аутентичности ИСБ России.

**2.2** Боец не допускается к выходу на ристалище:

**2.2.1** Без прохождения технической и аутентичной комиссии;

**2.2.2** За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения;

**2.2.3** Использование современной обуви, или обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);

**2.2.4** Использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;

**2.2.5** Использование на щитах, оружии, налатниках изображений, девизов и т.п., которые являются не аутентичными или оскорбительными;

**2.2.6** Использование любого другого современного предмета или декора на любой части снаряжения, если это бросается в глаза;

**2.2.7** Расстояние от древка до боевой кромки макета вооружения должно быть менее 110мм;

**2.2.8** Кривизна древка относительно центральной оси должна быть менее 50 мм.

***Важно!***

***Для ремонта доспеха разрешена липкая лента не кислотных цветов на основе натуральных тканей.***

### **3. РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ**

**3.1** Любые удары, толчки, давление оружием и руками в разрешенную область поражения противника.

***Важно!***

***Воздействие небоевой частью оружия разрешено, но не приносит очков.***

**3.2** Удары, направленные на противника, потерявшего равновесие, пока он не упадет на землю.

**3.3** Парирование оружием ударов противника.

**3.4** Боец может наносить удары свободной рукой, но только если в другой руке он держит оружие.

### **4. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ**

**4.1** Любые уколы (тычки) оружием.

**4.2** Удары в непоражаемую область противника.

**4.3** Удары по упавшему или поднимающемуся противнику.

**4.4** Удары по противнику, потерявшему оружие.

**4.5** Удары головой.

**4.6** Удары ногами и коленями.

**4.7** Подсечки, борцовские броски и захваты;

## 5. УПРАВЛЕНИЕ И КОНТРОЛЬ БОЕВ

5.1 Управление и контроль боев осуществляется на основании Регламента проведения боев в дуэльных номинациях ИСБ России, с помощью штрафных санкций в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.

