

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России



**Правила и регламент для соревнований
по историческому средневековому бою
в дисциплине «Командные бои»
в номинациях «5 на 5», «12 на 12», «30 на 30»**

ЯНВАРЬ 2024

Правила и регламент номинаций «5 на 5», «12 на 12», «30 на 30» дисциплины «Командные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. Общие положения

1.1 Исторический Средневековый Бой (ИСБ) – полноконтактный спортивный бой, в котором используют защитное и наступательное вооружение эпохи Средневековья, изготовленное и приспособленное специально для этого вида состязаний. ИСБ проводятся на ристалище стандартизированных размеров и форм и, в зависимости от формата боев, с различными видами аутентичного вооружения.

Понятие ИСБ объединяет все виды полноконтактной силовой борьбы с использованием предметов Исторической Реконструкции Средневековья (ИРС): историческое фехтование, бугурты, меле, поединки, малые групповые бои, массовые полевые сражения, профессиональные бои и т.д. ИСБ всегда проходят в полный контакт, но в разных номинациях, в зависимости от чего перечни разрешенных и запрещенных технических действий могут варьироваться. Кроме того, отличаются условия победы, регламент проведения боя, турнирные схемы и другие параметры. Нижеприведенные правила касаются командных номинаций Исторического Средневекового Боя.

1.2 ИСБ проходят под контролем сертифицированной судейской бригады, в которую входят: Главный судья, полевые судьи, линейные судьи представители Турнирного комитета (старший секретарь, секретари), а также стажеры. Количество членов судейской бригады устанавливается отдельно для каждого мероприятия, в зависимости от его формата и содержания. Наличие Главного судьи и полевых судей – всегда обязательно.

Важно!

Непосредственно на ристалище («в поле») должно работать не менее 2 (Двух) судей. Если это возможно технически.

1.2.1 Главного судью назначают организаторы мероприятия при согласовании с Комитетом судейства и аутентичности ИСБ России. При любых разногласиях он имеет решающее право голоса.

1.2.2 Секретари турнира занимаются документальным фиксированием хода, результатов боев, составлением сеток боев, ведением протоколов соревнований и подсчетом результатов для определения победителей соревнований.

1.3 Соревнования по ИСБ в командных номинациях проводятся в различных вариациях, в частности, в различном количественном составе бойцов согласно утвержденному регламенту боев.

1.4 Условия определения победителя могут изменяться в зависимости от принятой системы соревнований, которая прописывается организаторами в Положении о мероприятии и согласовывается с Турнирным Комитетом и Комитетом судейства и аутентичности ИСБ России.

1.5 Основным критерием победы в командных номинациях ИСБ является «выведение из боя» бойцов команды-соперника. В боях командных номинаций ИСБ боец считается «выведенным из боя» если:

1.5.1 Боец коснулся поверхности ристалища третьей точкой опоры (корпусом, ягодицами, рукой, коленом, щитом и т.д.). Правило действует и в том случае, если боец упал вместе с противником;

Важно!

Боец не считается выведенным из боя в случаях если:

- боец коснулся торцом (но не плоскостью) щита поверхности ристалища при совершении броска или сразу после совершения броска, но ни в коем случае не до совершения броска;*
- Боец коснулся кулаком или кистью одной руки поверхности ристалища при совершении броска или сразу после совершения броска, но ни в коем случае не до совершения броска.*

Важно!

Третьей точкой опоры не считается древко или железная часть древкового оружия, клинок клинкового оружия.

1.5.2 Боец наступил обеими ногами или упал за пределы ристалища. В случае отсутствия нижней балки ристалища необходимо визуальнo обозначить линию нижней проекции, если нет технической возможности это сделать определение выхода за пределы осуществляется судьями визуальнo;

1.5.3 Элемент защитного снаряжения, служащий для защиты суставов, головы, кистей рук, паха или шеи, а также служащий для защиты значительной площади тела, не может выполнять своей защитной функции или потерян;

Важно!

Элементами доспеха, указанными в п 1.5.3 считаются шлем, горжет и любая иная защита шеи, корпусной доспех (бригантина, кираса любой конструкции и т.д), наплечники, налокотники, наручи, защита кисти, защита паха, набедренники, наколенники, поножи, саботоны. Боец выводится из боя только в случае, если оставшиеся на нем доспехи не могут компенсировать потерю или выход из строя одного из перечисленных элементов.

Защита бицепса, защита ягодиц (подол при наличии набедренников), задние створки поножей не входят в этот перечень. Потеря защитной функции или утрата этих элементов не ведет к выводу бойца из боя.

1.5.4 Коснулся лежащего на ристалище бойца корпусом, ягодицами или бедрами;

Важно!

Если при падении вместе с противником находящийся сверху боец касается любой точкой кроме корпуса, ягодиц и бедер только лежащего на поверхности ристалища бойца, не касаясь собственно поверхности ристалища, боец не считается упавшим.

1.5.5 Совершил неоднократные или умышленные активные атакующие действия, не удерживая хотя бы в одной руке оружие в боевом положении (древковое за древко, клинковое – за рукоять) - щит не является оружием;

Важно!

Боец с древковым двуручным оружием должен крепко держать его хотя бы кистью одной руки. Если во время борьбы с соперником оружие не удерживается кистью хотя бы одной руки, боец считается безоружным и должен и прекратить атакующие действия до тех пор, пока у него не будет в руке оружия.

1.5.6 Был выведен из боя судьей вследствие нарушения бойцом правил;

1.5.7 Опустился на одно колено (если он имеет такую возможность), самостоятельно заняв положение «вне боя».

1.6 Для допуска к участию в ИСБ, боец должен:

1.6.1 Достигнуть совершеннолетия согласно закону своей страны, а также страны, принимающей мероприятие (в Российской Федерации от 18 лет);

1.6.2 Подписать заявление о добровольном участии в полноконтактных боях (в заявлении боец принимает на себя ответственность за любые риски, связанные с участием в боях, отказывается от любых претензий, а также заверяет в том, что он ознакомлен с правилами и обязуется неукоснительно их соблюдать);

1.6.3 Иметь справку, выданную специализированным медицинским учреждением, подтверждающую то, что у бойца нет противопоказаний к участию в соревнованиях;

1.6.4 Пройти регистрацию у организаторов конкретного мероприятия;

1.6.5 Пройти техническую и аутентичную комиссию;

1.6.6 Иметь действующую медицинскую страховку, чье действие распространяется на место и время проведения соревнований.

2. Разрешенное снаряжение

Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны полностью соответствовать техническим и аутентичным требованиям ИСБ РОССИИ. См. Документ «Технический регламент и требования по аутентике к снаряжению для соревнований по дисциплинам исторического средневекового боя». <https://hmbrussia.ru/storage/docs/doc22.pdf> Организаторы могут изменять требования к аутентичным допускам при согласовании с ИСБ России.

2.1 Боец не допускается к выходу на ристалище:

2.1.1 Без прохождения технической и аутентичной комиссии;

2.1.2 За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения;

2.1.3 За использование современной обуви, или обуви с туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);

2.1.4 За использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;

2.1.5 За использование на щитах, оружии, налатниках изображений, девизов и т.п., которые являются неаутентичными или оскорбительными;

2.1.6 За использование любого другого современного предмета или декора на любой части снаряжения, если это бросается в глаза.

Важно!

Для оперативного ремонта доспеха во время мероприятия разрешено использование липкой ленты неярких оттенков на основе натуральных тканей.

3. Разрешенные технические действия

Ведение боя на ристалище регламентируется перечнем разрешенных технических действий ИСБ, который включает в себя:

3.1 Любые передвижения по ристалищу, опора на ограждение ристалища и захват ограждения ристалища. Любые удары, толчки, дожимы: оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или рантом), головой, плечом, корпусом в разрешенные области поражения;

Важно!

В область поражения бойца НЕ входят: стопы, подколенный сгиб, паховая область (часть нижнего края брюшной области, примыкающая к бедру), задняя часть шеи, подмышечная впадина.

- Запрещены любые воздействия (удары, дожимы и т.д.) стопой в коленный сустав;
- Боец может наносить удары свободной рукой, но только в том случае, если во второй руке у него находится оружие.

3.2 Удары по потерявшему равновесие противнику до момента его падения;

3.3 Захваты не боевой части оружия (своего или соперника) или щита соперника, свободной рукой;

3.4 Атака противника, потерявшего оружие;

3.5 Борцовские приемы, броски и т.д.;

Важно!

Кроме болевых заломов, удушающих приемов и «бросков с прогибом» в любых вариациях.

3.6 Обезоруживание противника с использованием разрешенных действий за небоевую часть оружия. В том числе разрешено забирать оружие с пояса противника. Боец, выполняющий обезоруживание, должен находиться в положении “в бою” (удерживает в руке свое оружие). Отнятое оружие можно использовать в течение текущего раунда;

3.7 При потере оружия боец может:

- Взять запасное оружие, имеющееся при нем;
- Выйти из боя, присев на одно колено;
- Принять другой комплект оружия у ассистента его команды, находящегося в обозначенном месте за ограждением ристалища. При этом боец имеет право защищать себя от ударов противника, не проводя активных атакующих или фиксирующих действий;
- Взять запасное оружие у бойца своей команды на ристалище (только в том случае, если этот боец не выведен из боя).

Важно!

Поднимать оружие с поверхности ристалища, брать оружие у выведенных из боя бойцов или не у ассистента своей команды в точке выдачи оружия категорически запрещается! Длиннодревковое оружие, прислоненное к верхнему брусу ограждения ристалища или корпусу владельца можно снова брать в руки. В описанном случае длиннодревковое оружие не считается лежащим на поверхности ристалища.

3.7.1 В случае использования ристалища с широким верхним краем ограждения («полкой») запасное оружие размещается только на поверхности «полки». Боец обязан самостоятельно взять запасное оружие. Подавать бойцу запасное оружие запрещено.

3.7.2 В случае использования ристалища без широкого верхнего края ограждения, ассистент имеет право подавать запасное оружие бойцу только за внешним краем ограждения в границах указанной зоны выдачи запасного оружия. Протягивать бойцу запасное оружие над внутренней поверхностью ристалища запрещено.

3.8 Подсечка, в том числе и единственной опорной ноги.

Важно!

Подсечка -это резкий подбив в нижнюю треть голени и голеностопа соперника, в большинстве случаев, внутренней подошвенной частью стопы. В результате подсечки соперник или мгновенно теряет опору на ногу, или, будучи уже выведенным из равновесия, теряет возможность опереться на подсекаемую ногу.

4. Запрещенные технические действия

Применение по отношению к сопернику запрещенного действия является серьезным нарушением правил, которое влечет за собой наложение дисциплинарных взысканий, вплоть до дисквалификации. Не имеет значения, случайно или специально было произведено нарушение, так как взыскания накладываются в любом случае. Каждый боец должен избегать запрещенных приемов, среди которых значатся:

4.1 Любые действия, не перечисленные в п.3. В бою можно применять только разрешенные действия, прописанные в данных правилах;

4.2 Любые уколы оружием;

4.3 Любые удары оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или рантом), головой, плечом, корпусом в непоражаемую область. В непоражаемую область входят: стопы, подколенный сгиб, паховая область (часть нижнего края брюшной области, примыкающая к бедру), задняя часть шеи и подмышечная впадина;

4.4 Заломы конечностей против естественного направления их сгиба и любые болевые приемы;

4.5 Захват нижней части шлема кистью с попыткой оголить шею или снять шлем, а также выворачивание шеи, вызванное этими действиями;

4.6 Преднамеренные попытки снять с противника любые элементы защиты (кроме щита);

4.7 Удары перекрестьем оружия или кулаком в забрало противника (если промежуток между перекрестьем и кулаком в боевой рукавице или перчатке составляет более 3 см);

4.8 Любые зажимы, удушающие приемы с прямым давлением любой частью тела, снаряжения и оружия на горло, а также на голую шею сзади и с боков;

4.9 Любые захваты за голову и шею древковым (двуручным, полуторным одноручным) оружием с использованием двух рук;

4.10 Любые атакующие действия по бойцу, который является выведенным из боя;

4.11 Преднамеренное нанесение травм противнику в области, где элемент основного защитного снаряжения (см. п. 1.5.3 настоящих правил) утерян или не может выполнять своей защитной функции;

4.12 Любые бездумные или неконтролируемые удары и движения оружием;

4.13 Неактивный клинч, т.е. ситуация клинча, в ходе которой бойцы находятся в “равнозначном положении” и в течение 10 секунд не совершили сильных акцентированных ударов оружием, борцовских приемов и других атакующих действий, направленных на выведение противника из боя. Удары кулаком, коленом или щитом к техническим действиям, позволяющим считать клинч «активным», не относятся.

В этом случае судья может развести двух бойцов локальной командой «Брейк!» и вывесить желтый судейский флажок на жезле между шлемами соперников. Бойцы должны моментально прекратить борьбу в клинче и отойти на один метр друг от друга. Дополнительная команда «Бой!» и команда флажком разрешающая бойцу или бойцам продолжить бой, которую говорит разводивший клинч судья, служит сигналом к тому, что бой идет в целом и для вышедших из клинча бойцов в частности.

Важно!

Локальные команды «Брейк!» и «Бой!» действуют только на бойцов, находящихся в клинче, и после команды «Бой!» любой из бойцов может продолжить бой с этим же соперником или же атаковать другого соперника.

4.14 Хват древкового одноручного оружия, если указательный палец хватающей руки оказывается менее чем в 30 см от железной части оружия в момент удара оружием;

4.15 Бойцам, которые после выведения из боя находятся на ристалище, запрещено подниматься на обе ноги до команды Главного судьи «По местам!». После выведения из боя в результате падения, потери снаряжения или решения судьи, боец должен принять удобное положение на ристалище сидя или лежа и дожидаться окончания раунда, не вмешиваясь в бой. Удобным положением боец сигнализирует, что он не получил травму.

Важно!

Выведенным из боя бойцам ЗАПРЕЩАЕТСЯ каким-либо способом вмешиваться в ход боя или менять свое положение на ристалище, за исключением ситуаций, несущих опасность их жизни или здоровью.

4.16 Любые атакующие / агрессивные действия в адрес судейской бригады, а также любых лиц, находящихся вне границ ристалища;

4.17 Любые действия, препятствующие проведению соревнований;

4.18 Любые удары ногами и двуручным оружием по единственной опорной ноге, за исключением подсечки;

Важно!

Единственной опорной ногой считается нога на которую переносится весь вес бойца во время борьбы.

4.19 Принятие у ассистента (выдача бойцу) запасного оружия вне зоны выдачи запасного оружия над внутренней поверхностью ристалища, либо, в случае использования ристалища с широким верхним краем ограждения («полкой»), получение его в руки или каким-либо иным способом, кроме как самостоятельно снятия с «полки» в зоне выдачи оружия.

5. Регламент проведения

5.1 Бои в дисциплине «Командные бои» проводятся без учета весовых категорий бойцов.

5.2 Бои в дисциплине «Командные бои» проводятся на жестком ристалище. В зависимости от типа соревнований возможны изменения размеров ристалища при условии согласования с ИСБ России и внесении пункта об изменении размеров ристалища в Положение о мероприятии:

5.2.1 Для боев номинации «5 на 5» используется ристалище размером от 12,5 до 15 м в длину и от 7,5 до 10 м в ширину;

5.2.2 Для боев номинации «12 на 12» используется ристалище размером от 15 до 20 м в длину и от 10 до 12,5 м в ширину;

5.2.3 Для боев номинации «30 на 30» используется ристалище размером от 25 до 30 м в длину и от 12,5 до 15 м в ширину.

Важно!

Организаторам необходимо обеспечить зону безопасности, огражденную внешним жестким барьером. Ширина зоны безопасности минимум 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судьи, менеджер команды (капитан, тренер), ассистент (ассистенты) команды (тот, кто подает оружие), секретари, техники и аккредитованные операторы. Лицам, допущенным в зону безопасности (кроме судей), запрещается держать руки на ограждении ристалища. Проникновение любого боевого или не боевого члена команды в зону безопасности влечет наложение на него или его команду дисциплинарных взысканий (предупреждение).

Важно!

При боях «5 на 5» в зоне безопасности могут находиться также запасные бойцы. При боях номинаций «12 на 12» и «30 на 30» нахождение запасных бойцов в зоне безопасности не допускается.

5.3 В состав команды в номинации «Командные бои» входят основные и запасные бойцы, а также 1 менеджер (капитан, тренер) команды и ассистенты.

Важно!

• Запасные бойцы могут менять бойцов основного состава с любой частотой и в любом количестве между раундами или боями.

• Запасные бойцы не могут принимать участие в боях в составе других команд.

• Количество запасных бойцов и небоевых членов команды:

В боях номинации «5 на 5» – 3 запасных, 1 менеджер (капитан, тренер), 1 ассистент;

В боях номинации «12 на 12» – 8 запасных, 1 менеджер (капитан, тренер), 2 ассистента;

В боях номинации «30 на 30» – 20 запасных, 1 менеджер (капитан, тренер) и 3 ассистента.

В иных номинациях – по усмотрению организаторов соревнований.

5.4 Бой идет до двух побед в раундах и состоит из 2, 3 и более раундов (если в решающем раунде – ничья). Победу в раунде зарабатывает та команда, которая первой вывела из боя всех бойцов соперника или добилась перевеса 1-3 по количеству оставшихся в бою бойцов.

5.5 Определение команды-победителя (зависит от используемого типа ограждения ристалища):

При использовании широкого ограждения ристалища (с “полкой”):

5.5.1 Каждый бой длится не более 10 минут. Максимальное время одного раунда - 5 минут. Если отведенное время истекает, побеждает команда, у которой в бою осталось большее количество бойцов.

Если счет на момент окончания времени равный (по раундам, по количеству очков и т.п.), то:

5.5.2 В случае, если бой проходил в групповом (рейтинговом, круговом или ином) этапе турнира, не предусматривающем выбывание, командам присуждается «ничья»;

5.5.3 В случае, если бой проходил в этапе турнира, предусматривающем обязательное выбывание проигравшей команды, назначается один дополнительный раунд в полном составе продолжительностью до 5 минут;

- В случае, если дополнительный раунд также завершился с ничейным результатом, то определение победителя происходит исходя из подсчета очков;
- В случае невозможности выявить победителя исходя из количества очков, победитель боя определяется по “приоритету рейтинга” см п. 5.25.

5.5.4 В случае, если бой проходил в полуфинальном или финальном этапе турнира, назначается дополнительный 3, 4 или 5 раунд в полном составе продолжительностью до 5 минут;

- В случае, если дополнительные раунды также завершились с ничейным результатом, то определение победителя происходит исходя из подсчета очков;
- В случае невозможности выявить победителя исходя из количества очков, победитель боя определяется по “приоритету рейтинга” см п. 5.25.

При использовании узкого ограждения ристалища (без “полки”):

5.5.5 В боях отборочных этапов (в группах):

- Каждый бой длится не более 10 минут. Максимальное время одного раунда - 5 минут. Если отведенное время истекает, побеждает команда, у которой в бою осталось большее количество бойцов;
- Если счет на момент окончания времени равный (по раундам, по количеству очков и т.п.), то в случае, если бой проходил в групповом (рейтинговом, круговом или

ином) этапе турнира, не предусматривающем выбывание, командам присуждается «ничья».

5.5.6 В боях предусматривающем обязательное выбывание проигравшей команды, а также в турнирах, проводящихся в одной группе:

- Понятие «ничья» исключается из результатов боя;
- Каждый бой длится не более 10 минут. Максимальное время одного раунда - 5 минут. Истечению отведенного времени, побеждает команда, у которой в бою осталось большее количество бойцов;
- Победитель определяется только по победам в раундах (2 победы);
- В случае, если победитель не определен в ходе основных раундов (никто не добился двух побед по раундам вне зависимости от счета по очкам или иным критериям), назначается третий раунд 5 минут;
- В случае ничейного результата в третьем раунде, назначается четвертый раунд, который проводится без учета эффективного времени;
- В случае ничейного результата в четвертом раунде, назначается пятый раунд по правилам «Бой капитанов», в котором участвуют только капитаны команд или лица их заменяющие;
- В случае, если в ходе третьего или четвертого раундов у каждой из команд осталось «в бою» только по одному бойцу – подается команда «брейк» или «стоп бой», бойцы выводятся на центр ристалища и победитель определяется по тем же правилам, что и «Бой капитанов».

Важно!

«Бой капитанов» проводится в соответствии с правилами командных боев, без ограничения времени со следующими дополнениями: бой начинается с центра ристалища. Запрещено касаться ограждения ристалища любой частью тела, конечностями, головой или щитом. Боец, коснувшийся ограждения ристалища, считается выведенным из боя.

5.5.7 В боях полуфинала и финала:

- Понятие «ничья» исключается из результатов боя;
- Раунды проходят без учета эффективного времени;
- Победитель определяется только по победам в раундах (2 победы);

- В случае если победитель не определен в ходе 4-х раундов, в случае ничейного результата в четвертом раунде, назначается пятый раунд между капитанами по правилам «Бой капитанов»;

- В случае, если в ходе любого из раундов у каждой из команд осталось «в бою» только по одному бойцу – подается команда «брейк» или «стоп бой», бойцы выводятся на центр ристалища и победитель определяется по тем же правилам, что и в «Бой капитанов».

5.5.8 Организаторы при согласовании с ИСБ России могут принять систему определения победителя не соответствующую типу используемого ристалища.

5.6 Счет очков за победу в раунде начисляется из расчета 1 очко за каждого стоящего на ногах бойца.

Важно!

В случае трехкратного и более перевеса одной из команд бой останавливается. Победа присуждается команде, имеющей преимущество. Счет объявляется по формуле: (количество оставшихся бойцов победившей команды) - (0). Минимальный счет в данном случае: 3-0.

5.7 Победа в бою – это основной балл рейтинга. Количество побед в раундах и счет в них – это дополнительные данные для рейтинга.

5.8 Главный судья самостоятельно или через ведущего (секретаря) приглашает на ристалище две команды и объявляет о готовности двух следующих команд.

Важно!

Две приглашенных для следующего боя команды должны подойти к специальному месту у ристалища, где они проходят предбоевую историческую, эстетическую и техническую проверку снаряжения.

5.9 Приглашенные команды выходят на ристалище в течение 1 минуты.

Важно!

Главный судья может попросить бойцов выйти на ристалище со снятыми шлемами. После проверки соответствия вышедших бойцов заявленному списку, им будет дано не более 90 секунд, чтобы надеть шлем и принять боевую готовность. Ассистенты, находящиеся за бортом ристалища, могут помочь бойцам надеть шлем. Боец, при этом не имеет права покинуть ристалище до начала боя. Данная мера необходима для того, чтобы исключить возможность подмены состава.

Важно!

Если после приглашения на ристалище бойцы задерживаются более чем на 3 минуты или выходят не готовыми к бою, команде соперника присуждается «техническая победа» или бой объявляется в дифференцированном составе 4-5, 3-5. Капитан может попросить тайм-аут 1 мин 2 раза за турнир.

5.10 Процедура подготовки к бою (раунду):

5.10.1 Процедура подготовки к бою в номинациях «5 на 5»:

- После приглашения команды выходят на ристалище полностью готовыми к бою и строятся для пересчета;
- Капитан (менеджер, тренер) докладывает Главному судье о готовности команд;
- Капитан (менеджер, тренер) команды и ассистент (подающий оружие) занимают места у специально обозначенной зоны за пределами ристалища;
- Полевые судьи докладывают Главному судье о готовности команд к бою и об отсутствии посторонних лиц на ристалище;
- Главный судья подает команду «Команда готова к бою!» после которой команды могут принять боевое построение.

5.10.2 Процедура подготовки к бою в номинациях «12 на 12» и «30 на 30»:

- После приглашения команды выходят на ристалище полностью готовыми к бою и строятся для пересчета. При проведении командных боев «12 на 12» – в 2 шеренги по 6 бойцов, при проведении командных боев «30 на 30» - в 3 шеренги по 10 бойцов, соблюдая равенство в рядах и шеренгах. В иных случаях – в соответствии с Положением о мероприятии или (если иное не указано в Положении о мероприятии) на усмотрение Главного судьи;
- Все, кроме Главного судьи, полевых судей, бойцов и капитана (тренера, менеджера) каждой команды покидают ристалище;
- Капитан (тренер, менеджер) команды пересчитывает бойцов и докладывает о готовности Главному судье. Главный судья проверяет количество бойцов в каждой команде.

Важно!

Ответственность за соответствие числа бойцов в команде на ристалище, обозначенному числу в правилах целиком лежит на капитане команды! В случае нарушений дисциплинарное взыскание накладывается на команду в целом, в соответствии с п. 2.7.

- Капитан (тренер, менеджер) команды покидает ристалище. Полевые судьи занимают места за спинами команд у ворот ристалища;
- Капитан (тренер, менеджер) команды и ассистенты (подающие оружие) занимают места у специально обозначенной зоны за пределами ристалища;
- Полевые судьи докладывают Главному судье о готовности команд к бою и об отсутствии посторонних на ристалище;
- Главный судья подает команду «Команда к бою готова!», после которой команды могут принять боевое построение.

5.11 Главный судья сигнализирует о начале боя командой «Бой!». Главный судья или полевой судья дублирует команду взмахом флага.

5.12 Линейные судьи отслеживают бой в своих локальных секторах ристалища, находясь за его ограждением, фиксируют увиденные ими нарушения.

Важно!

Линейный судья может вмешаться в ход боя только при непосредственной команде Главного судьи или полевых судей, либо при возникновении ситуации, несущей прямую угрозу жизни или здоровью бойца (бойцов). Также линейный судья может вмешаться в бой в случае затянувшегося неактивного клинча (10 секунд), в случае если таковой находится вне поля зрения полевых судей или Главного судьи.

Важно!

Линейный судья может прервать неактивный клинч только с помощью жезла.

5.13 Полевые судьи отслеживают бой на ристалище, перемещаясь по нему, и следят за соблюдением правил. Полевые судьи могут принимать меры по введению обратно в бой тех, кого вывели из боя с нарушением правил, выводить из боя бойцов, которые считаются выведенными из боя, а также разнимать неактивные клинчи, продолжительностью более 10 секунд.

5.14 Главный судья отслеживает общий ход боя и оценивает взаимодействие команд и бойцов на ристалище, может принимать меры по введению обратно в бой тех, кого вывели из боя с нарушением правил, выводить из боя бойцов, которые считаются выведенными из боя, а также разнимать неактивные клинчи, длящиеся более 10 секунд.

5.15 Полевые судьи и Главный судья обязаны принять меры к выведению бойца из боя если:

- Боец продолжил бой, оказавшись в положении «выведенный из боя» см п.1.5;
- Боец вывел противника из боя с нарушением правил (в этом случае, в зависимости от ситуации, к нарушившему правила бойцу может быть применено дисциплинарное взыскание - желтая или красная карточки).

Важно!

В случае обнаружения бойца, нарушившего правила и/или оказавшегося в положении «вне боя» и продолжающего вести атакующие действия, судья выводит из боя только этого бойца. Судья указывает на него жезлом, требует опуститься на одно колено. После чего удостоверяется в ситуации (например, проводит осмотр доспеха) и либо возвращает бойца в бой, либо оставляет в положении «вне боя» до конца раунда / боя».

5.16 Раунд завершается ТОЛЬКО по команде Главного судьи «Стоп бой!».

Важно!

Капитан (менеджер, представитель) команды имеет право выбросить «белый флаг» и сообщить об этом Главному судье, при этом Главный судья останавливает бой и присуждает техническую победу оппоненту в раунде без учёта оставшихся в поле участников команды, капитан которой выбросил «белый флаг». В случае, если капитан первый раз воспользовался правом капитуляции - команда проигрывает раунд. Если капитан воспользовался правом капитуляции второй раз за турнир – команда проигрывает бой. В случае, если капитан третий раз за турнир воспользовался правом капитуляции - команда снимается с турнира.

5.17 Выведенные из боя бойцы остаются на своих местах до команды Главного судьи «По местам!».

5.18 После команды Главного судьи «По местам!» бойцы команд возвращаются на исходные позиции на ристалище.

5.19 Судьи подходят к Главному судье и докладывают о замеченных ими нарушениях. На основе этих докладов, а также на основе своих наблюдений Главный судья принимает решение по результату раунда. После этого он рассматривает протесты, если они были поданы, оглашает счет раунда или боя, выносит устные предупреждения, применяет дисциплинарные взыскания (желтые или красные карточки) к нарушителям правил.

Важно!

По окончании боя / раунда Главный судья может:

- ***признать бой / раунд состоявшимся и огласить счет;***
- ***объявить о необходимости перебоя в полных или дифференцированных составах.***

5.20 Секретари турнира заносят результаты в протокол. В результате раунда отмечается:

- Победа в раунде;
- Счет раунда (количество бойцов, оставшихся в бою при завершении раунда);
- Эффективное время раунда;
- Желтые или Красные карточки бойцов также заносятся в протокол соревнований и бланк дисциплинарных взысканий.

5.21 Главный судья объявляет следующий раунд.

5.22 При достижении двух побед за раунды или окончании эффективного времени объявляется победитель боя.

Важно!

В групповом этапе в случае, если по истечении эффективного времени боя ни одна из команд не одержала двух побед в раундах, победитель объявляется в соответствии с п. 5.6.

5.23 Победитель зарабатывает главный балл рейтинга – 1 балл за победу в бою. Все остальные баллы рейтинга (за победы в раундах, очки за раунды и Желтые карточки) учитываются только при равном количестве баллов за победу и дают расширенную картину рейтинга боев.

5.24 Определение «приоритета рейтинга». На любом этапе соревнований при равном количестве побед в случае невозможности выявить рейтинг, приоритет команды определяется по следующим показателям:

- Результат личной встречи (в том случае, если таковая происходила в ходе текущих соревнований в данной номинации);
- Курс раундов - разница количества выигранных (R_w) и проигранных (R_l) раундов. Пример: Команда провела в подгруппе три боя. Первый бой Команда проиграла со счетом по раундам 2-1, второй и третий выиграла со счетом по раундам 2-0. По итогам боев в подгруппе Команда имеет $R_w 1+2+2=5$. $R_l = 2$. $R_{dif} = 5-2=3$;
- Курс очков (разница количества заработанных и потерянных очков (бойцов на ногах) в ходе текущих соревнований в данной номинации);
- Количество дисциплинарных взысканий, полученных в ходе текущих соревнований в данной номинации.

6. Дисциплинарные взыскания

Дисциплинарные взыскания могут быть применены как к бойцам, так и к ассистентам, тренерам, капитанам или менеджерам команд.

6.1 «Замечание» – дисциплинарное взыскание, налагаемое на члена команды за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на его действия. Не фиксируется письменно.

6.2 «Предупреждение» (Желтая карточка) – это дисциплинарное взыскание, налагаемое на члена команды за нарушение правил, запись о котором заносится в протокол соревнований и в бланк учета дисциплинарных взысканий. Желтая карточка может быть объявлена Главным судьей турнира за нарушение правил.

Желтую карточку члены команды получают:

6.2.1 За любое применение запрещенных технических действий из правил по ИСБ для дисциплины «Командные бои» пункт «4. Запрещенные технические действия» за исключением 4.12;

6.2.2 За применение действий, не перечисленных в правилах по ИСБ для дисциплины «Командные бои» пункт «3. Разрешенные технические действия»;

6.2.3 За подъем, после выведение из боя, на обе ноги до команды «Стоп бой!» и до команды «По местам!»;

6.2.4 За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес судей, бойцов команды-соперника или зрителей;

6.2.5 За начало боя до команды «Бой!»;

6.2.6 За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!» и демонстрации желтого флажка перед лицом;

6.2.7 За игнорирование команд судей или Главного судьи;

6.2.8 За продолжение боя несмотря на осведомленность о потере или поломке важного элемента защитного снаряжения;

6.2.9 В случае обнаружения на бойце элементов, не соответствующих требованиям технической и аутентичной комиссии;

Важно!

За все вышеперечисленные нарушения член команды может получить Желтую карточку, а в исключительных случаях (в случае особо грубого нарушения правил) – Красную карточку по решению Главного судьи.

6.2.10 За неправомерное нахождение в зоне безопасности.

6.3 В случае получения двух Желтых карточек член команды отстраняется от участия в соревнованиях. Две Желтые карточки приравниваются к одной Красной карточке.

6.4 «Дисквалификация» (Красная карточка) – это дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца за грубое или регулярное нарушение правил (см. п. 6.4.1, 6.4.2), запись о котором заносится в протокол соревнований и в бланк учета дисциплинарных взысканий. При получении Красной карточки член команды отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях. Член команды может быть дисквалифицирован ТОЛЬКО Главным судьей турнира.

Основания для дисквалификации члена команды:

6.4.1 Систематическое нарушение правил (получение двух желтых карточек в одной дисциплине в течение одного мероприятия);

6.4.2 Получение 3-й Желтой карточки за сезон (календарный год) в соответствии с Регламентом учета и применения дисциплинарных взысканий ИСБ России;

6.4.3 Нанесение травмы противнику запрещенным техническим действием, после которой боец не имеет возможность продолжить участие в мероприятии вследствие полученной и подтвержденной медиками травмы;

6.4.4 Грубые и систематические пререкания с судьями, неаргументированное оспаривание решений судей, оскорбление соперников, неуважительное отношение к соперникам, а также к другим участникам соревнований.

6.5 Дисквалификация бойца влияет на рейтинг его команды (при выявлении победителя при прочих равных показателях). Бой, в котором боец получил дисквалификацию, а также следующий бой на данном мероприятии, команда проводит в неполном составе (на одного бойца меньше, чем у соперника).

Важно!

Следующий раунд / раунды и следующий бой после того, как боец получил Красную карточку, команда проводит в неполном составе (на одного бойца меньше, чем у соперника).

6.6 Дисквалификация команды - это дисциплинарное взыскание, налагаемое на всю команду, если:

6.6.1 Команда участвовала в бою в составе, превышающем, прописанный в правилах. Победа автоматически присуждается команде-противнику;

Важно!

В случае выявления данного нарушения по окончании соревнований, результат команды аннулируется. Если нарушение выявлено в боях за призовые места, то отзываются наградная атрибутика и призы, а все результаты соревнований корректируются.

6.6.2 Члены команды получили 2 Красных карточки и 1 Желтую карточку (предупреждение одному человеку и дисквалификация двух людей);

6.6.3 Члены команды вступают в необоснованные пререкания с судьями и оспаривают их решения, оскорбляют и позволяют себе неуважительное отношение к соперникам, а также другим участникам соревнований;

6.6.4 Хотя бы один из бойцов команды проник на ристалище после завершения подсчета бойцов.

6.7 Все желтые карточки являются индивидуальными предупреждениями конкретным участникам турнира, учитываются согласно Регламенту учета дисциплинарных взысканий.

6.8 В случае получения Желтой / Красной карточки менеджером, капитаном, тренером либо ассистентом, к ним применяются дисциплинарные взыскания на общих основаниях в соответствии с Регламентом учета дисциплинарных взысканий. Карточки суммируются вне зависимости от того, получены ли они тем или иным лицом в бою или при исполнении функций капитана, менеджера, тренера или ассистента.

7. Подача апелляции

7.1 В случае обоснованного несогласия с решением судейской бригады и Главного судьи, капитан команды (тренер, менеджер) может вынести протест. Протест подается только в письменном виде на специальном «Бланке Апелляции», который выдается капитану команды организаторами мероприятия. Количество «Бланков Апелляции» заранее определено организаторами каждого мероприятия. Апелляция подается не позже, чем в течение 15 минут после окончания боя, в любом случае до начала боев следующего круга.

7.2 Протест подается аргументировано по следующим причинам:

7.2.1 Выведение бойца команды из боя с нарушением правил;

7.2.2 Продолжение технических действий бойцом команды-соперника после выведения его из боя;

7.2.3 Некорректное выведение бойца команды из боя полевым судьей;

7.2.4 Не зафиксированное судьями нарушение правил бойцами команды соперника;

7.2.5 Преднамеренное нанесение травмы;

7.2.6 Применение к бойцу запрещенных приемов, которые сильно повлияли на расстановку сил в бою.

7.3 Протест подается капитаном либо менеджером команды, а также лицом их замещающим, после завершения боя и объявления результатов боя. Протест спокойно аргументируется Главному судье и оформляется письменно на специальном «Бланке Апелляции». Протест рассматривается в течение 30-45 минут и в любом случае до начала следующего боя в присутствии уполномоченного заявителем представителя команды.

7.4 Возможные варианты решений по принятому протесту:

7.4.1 Результат боя остается без изменений;

7.4.2 Перебой раунда командами в полном составе;

7.4.3 Перебой раунда в дифференцированном составе;

7.4.4 Выдача дисциплинарных взысканий (Желтых или Красных карточек) членам команды;

7.4.5 Дисквалификация команды;

7.4.6 Пересмотр счета раунда или результата боя.

7.5 Если решение Главного судьи, вынесенное при рассмотрении первой апелляции, не удовлетворило команду, ее капитан имеет право подать заявление в Контрольно-дисциплинарный комитет. Рассмотрение заявления проходит согласно Положению о контрольно-дисциплинарном комитете ОФСОО ИСБ России.