

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России



**Правила соревнований
по историческому средневековому бою
в экспериментальной номинации
«Два на Два»**

ФЕВРАЛЬ 2021

ИКСБ РОССИИ ИКСБ РОССИИ ИКСБ РОССИИ ИКСБ РОССИИ ИКСБ РОССИИ ИКСБ РОССИИ

Правила номинации «Два на два» дисциплины «Командные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. Общие положения

1.1 Данная турнирная номинация представлена командными боями, в которых учитывается число акцентированных ударов боевой частью оружия в разрешенную область поражения противника.

Важно!

В область поражения не входят: пах, стопы, подколенный сгиб, задняя часть шеи и основание черепа.

1.2 Бои проводятся в возрастной категории от 18 лет, отдельно для мужчин и женщин, без учета весовых категорий бойцов.

1.3 В боях данной номинации участвуют команды, каждая из которых включает 2 (двух) основных и до 2 (двух) запасных бойцов.

1.4 В состав судейской бригады для проведения боёв данной номинации входят: Главный судья (Гофмаршал), два судьи в поле (полевых маршала), четыре боковых судьи (маршала), секретарь-хронометрист и представитель Аутентичного Комитета.

Важно!

В случае возникновения разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.

1.5 Бои командной номинации “Два на Два” проводятся на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 7,5 м до 10 м в ширину и от 7,5 м до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1,3 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности, огражденной внешним жестким барьером. Ширина зоны безопасности - 2 м по всему периметру ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, секундант (или тренер) бойца, а также запасные бойцы команд. Проникновение любого боевого или не боевого члена команды (клуба) в зону безопасности влечет наложение на него или его команду (клуб) штрафных санкций.

1.6 Бой состоит из 2-х раундов продолжительностью 2 минуты каждый. Перерыв между раундами - 1,5 минуты.

1.7 Оценивается каждое акцентированное попадание оружием в область поражения противника. Команде бойца, нанесшего удар, присуждается:

- 1 очко за попадание одноручным и любым другим оружием, которое в момент нанесения удара удерживалось одной рукой;
- 2 очка за сильное акцентированное попадание двуручным или полторным оружием, которое в момент нанесения удара удерживалось двумя руками.

Важно!

Засчитываются только сильные акцентированные удары боевой частью оружия, которые не были парированы защитным действием.

1.8 Каждое падение бойца приносит команде соперников 5 очков. Падением считается касание поверхности ристалища (включая упавшего соперника) корпусом, тазом, плечами и бедрами, 2 коленями, а так же выход за ристалище обеими ногами (за исключением выполнения процедуры замены).

Важно!

Касание ристалища щитом, оружием, кистью, одним коленом после которого боец может легко вернуться в стойку, падением не считается.

1.8.1 Упавший боец временно выбывает из боя. Он не может активно вмешиваться в ход сражения и перемещаться по площадке без команды судьи.

Важно!

Вне боя никакие атакующие действия, направленные на бойца, или производимые им, не засчитываются и запрещены. Добивания строго запрещены.

1.8.2 Чтобы вернуться в бой, упавший боец должен встать на ноги, занять устойчивое положение, обозначить полевому судье свою готовность и дожждаться команды “К бою!”. Только после этого он может снова считаться активным участником раунда.

1.9 В случае, когда оба бойца одной команды одновременно оказались вне боя, а хотя бы 1 боец команды противника находится в бою, команде противника присуждается победа в раунде со счетом 50-0.

Важно!

Если от каждой команды осталось по одному бойцу, раунд продолжается.

1.9.1 При одновременном нахождении всех бойцов в состоянии вне боя, раунд приостанавливается, пока не встанут все или по крайней мере по одному бойцу из команды.

1.10 Поломка снаряжения бойца приносит команде соперников 5 очков. Боец считается выбывший из боя.

1.10.1 Выбывший боец должен покинуть ристалище в любом месте и привести снаряжение в порядок, если это возможно.

1.10.2 Команда, из которой боец выбыл по причине поломки защитного снаряжения, может произвести замену бойца при соблюдении процесса замены (пункт 1.12.2, 1.12.3).

1.11 В случае поломки и потери оружия боец считается безоружным. При этом он может только защищать себя от ударов противника, не проводя активных атакующих или фиксирующих действий.

Важно!

Если в бою длиннодревковое оружие не удерживается кистью хотя бы одной руки, боец также считается безоружным.

1.11.1 Чтобы снова вооружиться, боец может:

- Взять запасное оружие, имеющееся при нем;
- Принять другой комплект оружия у запасного бойца своей команды, находящегося в обозначенном месте за ограждением ристалища;
- Взять запасное оружие участника своей команды на ристалище, находящегося в бою;
- Совершить замену.

Важно!

Нельзя поднимать оружие с поверхности ристалища, брать оружие у выведенных из боя бойцов или не у запасных бойцов своей команды в точке выдачи оружия. Древковое оружие, прислоненное к верхнему брусу ограждения ристалища, можно снова брать в руки.

1.12 Замена: боец в момент боя может поменяться на запасного бойца своей команды, для этого необходимо совершить следующие действия:

1.12.1 Совершающий замену боец должен выйти из ристалища только в обозначенной зоне;

1.12.2 Боец замены может войти в ристалище только после того, как из него выйдет совершающий замену боец;

1.12.3 Чтобы участвовать в бою, боец замены должен занять на ристалище устойчивое положение, обозначить полевому судье свою готовность и дожидаться команды «К бою!». Только после этого он может считаться активным участником раунда.

Важно!

Запрещено атаковать бойца замены и препятствовать его выходу на ристалище, пока он находится вне боя.

1.13 В случае, когда неактивный клинч продолжается более 10 секунд, полевой судья может развести двух бойцов локальной командой «Брэйк!» и вывесить желтый судейский флажок на жезле между шлемами соперников. Бойцы должны моментально прекратить борьбу в клинче и отойти на два шага друг от друга. Дополнительная команда «Бой!», которую дает разводивший клинч судья, служит сигналом к тому, что бой идет в целом и для бойцов из клинча в частности.

Важно!

Локальные команды «Брэйк!» и «Бой!» действуют только на бойцов, находящихся в клинче, и после команды «Бой!» любой из бойцов может продолжить бой с этим же соперником или же атаковать другого соперника.

1.14 Победа присуждается команде, которая набрала большее количество очков за время всего боя.

1.14.1 В случае ничейного счёта назначается 3-й раунд длительностью 30 секунд.

1.15 «Техническая победа» со счетом 100–0 присуждается одной из команд в следующих случаях:

1.15.1 Если команда противника отказалась от участия до начала поединка, не явилась вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успела в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к бою;

1.15.2 Если все бойцы команды противника были отстранены от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации;

1.15.3 В случае возникновения факторов, препятствующих, по мнению Главного судьи, продолжению боя.

2. Разрешенное снаряжение

2.1 Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета Аутентичности НМВИА.

2.2 Боец не допускается к выходу на ристалище:

2.2.1 Без прохождения технической и аутентичной комиссии;

2.2.2 За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения;

2.2.3 За использование современной обуви, или обуви с туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);

2.2.4 За использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;

2.2.5 За использование на щитах, оружии, налатниках изображений, девизов и т.п., которые являются неаутентичными или оскорбительными;

2.2.6 За использование любого другого современного предмета или декора на любой части снаряжения, если это бросается в глаза.

Важно!

Для оперативного ремонта доспеха во время мероприятия разрешено использование липкой ленты нейтральных оттенков на основе натуральных тканей.

3. Разрешенные технические действия

3.1 Любые удары, толчки, давление оружием, щитом, руками, ногами, головой, плечом, корпусом в область поражения противника.

3.2 Удары по потерявшему равновесие противнику до момента его падения.

3.3 Захваты небоевой части оружия (в т.ч. своего) или щита соперника свободной рукой.

Важно!

Боец с длиннодревковым может наносить удары свободной рукой, но только если в другой руке он держит оружие.

3.4 Борцовские приемы, броски, подсечки.

3.5 Захват корпуса оппонента при помощи оружия.

3.6 Атака противника, потерявшего оружие.

4. Запрещенные технические действия

Применение по отношению к сопернику запрещенного действия является серьезным нарушением правил, которое влечет за собой санкции от устного предупреждения до дисквалификации. Не имеет значения случайно или специально было произведено нарушение, т. к. санкции накладываются в любом случае.

В данной турнирной номинации каждый боец должен избегать запрещенных приемов, среди которых значатся:

4.1 Любые атакующие действия, не перечисленные в разделе 3. В бою можно применять только разрешенные действия, прописанные в данных правилах;

4.2 Любые уколы оружием, в том числе тычки древком и перекрестьем оружия;

4.3 Любые удары, направленные на непоражаемую область. Запрещенные зоны поражения включают: пах, стопы, подколенный сгиб, заднюю часть шеи и основание черепа;

4.4 Любые болевые и удушающие приемы, заломы конечностей против естественного направления их сгиба;

4.5 Любые действия (удары, давление и т.д.) ногой, направленные на коленный сустав с любой стороны;

4.6 Любые захваты, зажимы, удушающие приемы руками или оружием за шею;

4.7 Преднамеренные попытки снять с противника любые элементы защиты кроме щита;

4.8 Преднамеренное нанесение травм противнику, потерявшему в бою элемент экипировки;

4.9 Любые бездумные или неконтролируемые удары и движения оружием;

4.10 Хват древкового одноручного оружия в момент удара, если указательный палец хватающей руки оказывается менее чем в 30 см от железной части оружия;

4.11 Атака и добивание выведенного из боя соперника;

4.12 Атака из положения «вне боя»;

4.13 Атака или другие действия, препятствующие выходу на ристалище бойца замены команды противника.

5. Управление и контроль боев

5.1 Управление и контроль боев осуществляется на основании Регламента проведения боев в командных номинациях Два на Два ИСБ России и с помощью штрафных санкций в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.

