

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация  
исторического средневекового боя России

# ИАСБ РОССИИ

**Правила для соревнований  
по историческому средневековому бою  
в дисциплине «Латные бои»  
в номинации  
«Немецкий поединок»**



ЯНВАРЬ 2022

Правила номинации «Немецкий поединок» дисциплины «Латные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

## 1. Общие положения

**1.1** Бои проводятся на трех видах оружия (копьё, меч, кинжал), сменяемых (без остановки боя и посторонней помощи) по желанию бойцов в процессе боя.

**1.2** Бои проводятся с учетом количества акцентированных (амплитудных) уколов\* боевой частью оружия (острием копья, меча, кинжала) в область поражения противника\*\*.

\* Укол осуществляется в любом хвате, как одной так и двумя руками, при условии, что одна из рук удерживает оружие за рукоять - древко.

\*\* Областью поражения считаются открытые зоны подмышечных впадин, лопаток, локтевых сгибов, внутренней стороны бицепса, не закрытых латной пластиной (защищённых кольчужным полотном).

### ***Важно!***

***В область поражения не входят: пах, стопы, подколенный сгиб, задняя часть шеи и основание черепа.***

**1.3** Бои проводятся в возрастной категории от 18 лет отдельно для мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

**1.4** В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), четыре судьи (маршала), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и представитель комиссии по аутентичности.

**1.5** Бои латной номинации «Немецкий поединок» проводятся на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 до 10 м в ширину и от 6 до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, ассистент (или тренер) бойца и аккредитованные фотографы\видеографы. Проникновение в зону безопасности во время боя (раунда) любого участника турнира, кроме обозначенных выше лиц, влечет наложение на него дисциплинарного взыскания (Желтая карточка).

### ***Важно!***

***В случае возникновения разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.***

**1.6** Бой состоит из 1-го основного раунда, продолжительностью 120 секунд (2 минуты). Победа в раунде присуждается бойцу, который нанес противнику большее количество акцентированных уколов.

***Важно!***

***Организаторы могут по своему усмотрению изменять эффективное время раунда/боя, количество раундов, при условии согласования данного решения с ИСБ России и внесении соответствующего пункта в Положение о соревнованиях.***

**1.7** За каждое амплитудное с предварительным отведением острия не менее 15см (на ладонь) от цели укола, акцентированное колющее попадание в область поражения противника бойцу, нанесшему удар, присуждается 1 очко.

**1.8** Попадание засчитывается, если оно акцентированное, произведено четко в часть тела, защищенную кольчужным полотном, а не во внутреннюю поверхность доспеха (вдоль, мимо тела) и если противник не отразил его защитным действием оружия – парированием.

**1.9** В случае ничейного счета назначается дополнительный раунд (раунды) длительностью 30 секунд (0,5 минуты) до определения победителя.

**1.10** «Техническая победа» со счетом 10-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

**1.10.1** Если противник отказался от участия до начала поединка, не явился вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успел в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к поединку. Не явившемуся на бой участнику выносится дисциплинарное взыскание «Предупреждение» (Желтая карточка). В том случае, если боец был отстранен от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации, «техническая победа» также присуждается его противнику;

**1.10.2** Если противник не может продолжить бой по причине случайной травмы;

**1.10.3** Если противник получил в ходе боев два дисциплинарных взыскания «Предупреждение» (Желтая карточка) или одно «Дисквалификация» (Красная карточка);

**1.10.4** В случае возникновения факторов, препятствующих, по мнению Главного судьи, продолжению поединка: поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения (в том числе меча, щита, копья или кинжала) и невозможности починить или заменить его в отведенное на это время (не более 180 секунд (3х минут)). Оценка производится Главным судьей.

**Важно!**

**Если боец не может продолжить участие в турнире по причине травмы, полученной вследствие нарушения правил его соперником, то нанесший травму боец получает дисциплинарное взыскание «Дисквалификация» (Красная карточка). «Техническая победа» присуждается бойцу, против которого были нарушены правила. Травмированный боец выводится из участия в соревнованиях на турнире в данной номинации.**

## 2. Разрешенное снаряжение

**2.1** Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета Аутентичности НМВИА (и Комитета судейства и аутентичности ИСБ России как полномочного представителя НМВИА на территории России).

**Важно!**

**В связи с тем, что в номинации используются уколы, к снаряжению будут предъявлены дополнительные требования.**

**2.2** В номинации «Немецкий поединок» используются щиты типа тарч «обратно-выгнутой формы», высотой не менее 35см и не более 45см, шириной не менее 30см не более 40см желательно (но не обязательно) имеющие плечевую фиксацию (освобождающую левую руку для двуручного управления копьём, мечем) и «шейный ремень», позволяющий лучше фиксировать щит.

**2.3** Боец не допускается к выходу на ристалище:

**2.3.1** Без прохождения технической\* и отдельной аутентичной комиссии\*\*;

\* Для прохождения технической комиссии бойцу необходимо иметь:

- Кольчужное полотно, закрывающее все зоны, не покрытые пластинами латного доспеха: подмышечные впадины, лопатки, локтевые сгибы, горло, внутренние стороны бицепса и все прочие зоны (выше пояса), являющиеся не защищёнными латными пластинами в силу особенностей доспеха. Кольчужное полотно должно быть клёпаным либо клёпано-сечённым, плотным, с диаметром колец не менее 8мм.
- Шлем, обеспечивающий пластинчатую защиту горла, как от прямых так и от восходящих уколов (бикок, армэ, гранд-бацинет, клоузхельм и т.д.), оставляющий лишь тонкое сочленение с кирасой, закрытое плотным кольчужным воротником, либо не оставляющий его (сочленения) вовсе.
- Визор, состоящий из смотровых отверстий не более 15мм на 8мм (либо 13мм на 15мм), либо иной конструкции, выполненной из расчёта невозможности

проникновения внутрь шлема уже существующего на данный момент клинкового оружия, одобренного НМВИА (имеющего скругление острия 20мм).

**\*\*** Для прохождения отдельной аутентичной комиссии необходим паспорт доспеха (со ссылками на исторические источники).

**2.3.2** При использовании низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или не аутентичного снаряжения;

**2.3.3** При использовании современной обуви, обуви с туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);

**2.3.4** При использовании современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;

**2.3.5** При использовании на щитах, оружии, изображениях, девизов и т.п., которые являются не аутентичными или оскорбительными;

**2.3.6** При использовании любого другого современного предмета или декора на любой части снаряжения, если это бросается в глаза.

### **3. Разрешенные технические действия**

**3.1** Удары клинком оружия в область разрешенной зоны поражения противника, но очков не приносят.

**3.2** Уколы остриём оружия в одноручном и двуручном хвате (как обеими руками за рукоять, так и одной рукой за лезвие собственного оружия).

**3.3** Парирование клинком, древком, рукоятью оружия ударов противника.

**3.4** Толчки и давление на противника клинком оружия или руками, корпусом.

**3.5** Отталкивание рук противника руками.

**3.6** Уколы по потерявшему оружие, упавшему или поднимающемуся противнику.

**3.7** Удары головой, ногами, руками.

**3.8** Захваты руками за корпус, голову и конечности противника.

**3.9** Подсечки, борцовские броски разрешены, но очков не приносят.

**3.10** Удары перекрестьем и рукоятью оружия разрешены, но очков не приносят;

**3.11** Любые передвижения по ристалищу, опора на ограждение ристалища.

## **4. Запрещенные технические действия**

**4.1** Любые удары оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или рантом) головой, плечом, корпусом в непоражаемую область. В непоражаемую область входят: стопы, подколенный сгиб, пах, задняя часть шеи.

**4.2** Захваты оружия противника.

**4.3** Неактивный клинч и борьба в партере продолжающиеся более 10 секунд. В этом случае судья может развести бойцов локальной командой «Брэйк!» и вывесить желтый судейский флажок на жезле между шлемами соперников. Бойцы должны моментально прекратить борьбу в клинче и отойти на два шага друг от друга. Дополнительная команда «Бой!», поданная Главным судьей, и команда флажком разрешает бойцам продолжить бой.

**4.4** Заломы конечностей против естественного направления их сгиба и любые болевые приемы.

**4.5** Преднамеренное нанесение травм противнику, элемент основного защитного снаряжения которого утерян или не может выполнять своей защитной функции.

## **5. Управление и контроль боев**

**5.1** Управление и контроль боев осуществляется на основании **Регламента проведения соревнований по историческому средневековому бою в дисциплине «Латные бои» в номинациях «Двуручный меч», «Батай де Леон», «Длинный меч», «Полэкс», «Немецкий поединок», с помощью дисциплинарных взысканий в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.**

Данные правила разработаны  
Маршалским Комитетом и Комитетом Аутентичности НМВИА,  
переведены и утверждены ОФСОО ИСБ России.