

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация  
исторического средневекового боя России

# ИАСБ РОССИИ

**Правила для соревнований  
по историческому средневековому бою  
в дисциплине «Латные бои»  
в номинации  
«Двуручный меч»**



ЯНВАРЬ 2022

Правила номинации «Двуручный меч» дисциплины «Латные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

## 1. Общие положения

**1.1** Бои номинации «Двуручный меч» проводятся с учетом количества акцентированных попаданий боевой частью (верхние 2\3 доли клинка) оружия в область поражения противника.

### ***Важно!***

***В область поражения не входят: пах, стопы, задняя часть шеи, подколенный сгиб.***

**1.2** Бои проводятся в возрастной категории от 18 лет отдельно для мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

**1.3** В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), четыре судьи (маршала), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и представитель комиссии по аутентичности.

**1.4** Бои латной номинации «Двуручный меч» проводятся на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 до 10 м в ширину и от 6 до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, ассистент (или тренер) бойца и аккредитованные фотографы\видеографы. Проникновение в зону безопасности во время боя (раунда) любого участника турнира, кроме обозначенных выше лиц, влечет наложение на него дисциплинарного взыскания (Желтая карточка).

### ***Важно!***

***В случае возникновения разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.***

**1.5** Бой состоит из одного основного раунда, который продолжается до первых 10 акцентированных попаданий, но не дольше 120 секунд (2-х минут).

**1.6** За каждое акцентированное попадание в область поражения противника бойцу, нанесшему удар, присуждается 1 очко.

**1.7** Попадание засчитывается, если оно акцентированное, не вскользь, и если противник не отразил его защитным действием меча – парированием.

**1.8** Во время раунда ведется подсчет очков, победителем становится тот боец, который первым набрал большее количество очков.

**1.9** В случае ничейного счета назначается дополнительный раунд длительностью 30 секунд.

**1.10** «Техническая победа» со счетом 10-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

**1.10.1** Если противник отказался от участия до начала поединка, не явился вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успел в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к поединку. Не явившемуся на бой участнику выносится дисциплинарное взыскание «Предупреждение» (Желтая карточка). В том случае, если боец был отстранен от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации, «техническая победа» также присуждается его противнику;

**1.10.2** Если противник не может продолжить бой по причине случайной травмы;

**1.10.3** Если противник получил в ходе боев два дисциплинарных взыскания «Предупреждение» (Желтая карточка) или одно «Дисквалификация» (Красная карточка);

**1.10.4** В случае возникновения факторов, препятствующих, по мнению Главного судьи, продолжению поединка: поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения (в том числе оружия) и невозможности починить или заменить его в отведенное на это время (не более 180 секунд (3х минут)). Оценка производится Главным судьей.

### ***Важно!***

***Если боец не может продолжить участие в турнире по причине травмы, полученной вследствие нарушения правил его соперником, то нанесший травму боец получает дисциплинарное взыскание «Дисквалификация» (Красная карточка). «Техническая победа» присуждается бойцу, против которого были нарушены правила. Травмированный боец выводится из участия в соревнованиях на турнире в данной номинации.***

## **2. Разрешенное снаряжение**

Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета Аутентичности НМВИА (и Комитета судейства и аутентичности ИСБ России как полномочного представителя НМВИА на территории России).

**2.1** Бои в номинации «Двуручный меч» проводятся на двуручных мечах, соответствующих Техническим требованиям.

**Важно!**

**Комплект доспехов и вооружения (КДВ) для дисциплины «Латные бои» проходит отдельную Аутентичную и Техническую комиссию.**

**Важно!**

**В дисциплине «Латные бои» для КДВ разрешено использовать только исторические материалы. Титан, пластик и другие современные полимерные материалы использовать запрещено.**

**2.2.** Боец не допускается на ристалище:

- Без прохождения технической и отдельной аутентичной комиссии;
- При использовании низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины, неаутентичного или исторически недостоверного снаряжения;
- При использовании современной обуви, обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);
- При использовании современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;
- При использовании исторически недостоверных или уничижительных девизов/образов в украшении любых предметов снаряжения (включая, но не ограничиваясь щитом, оружием, гербовой накидкой и т. д.);
- При использовании любого другого современного предмета или украшения на всем снаряжении, если это бросается в глаза.

### **3. Разрешенные технические действия**

**3.1** Любые передвижения по ристалищу, опора на ограждение ристалища, удары клинком оружия в область поражения противника;

**3.2** Парирование клинком оружия ударов противника;

**3.3** Толчки и давление на противника корпусом или руками;

**3.4** Отталкивание рук противника руками.

## 4. Запрещенные технические действия

- 4.1 Любые колющие действия клинком оружия, направленным выше плеч или ниже линии пояса.
- 4.2 Удары в непоражаемую область противника.
- 4.3 Удары по упавшему или поднимающемуся противнику.
- 4.4 Удары по противнику, потерявшему оружие.
- 4.5 Удары головой.
- 4.6 Удары ногами и коленями.
- 4.7 Подсечки, борцовские броски и захваты.
- 4.8 Удары руками и локтями.
- 4.9 Удары перекрестьем и рукоятью оружия.
- 4.10 Захваты руками за корпус, голову и конечности противника, а также захваты руками элементов его снаряжения, в т. ч. оружия.

## 5. Управление и контроль боев

5.1 Управление и контроль боев осуществляется на основании **Регламента проведения соревнований по историческому средневековому бою в дисциплине «Латные бои» в номинациях «Двуручный меч», «Батай де Леон», «Длинный меч», «Полэкс», «Немецкий поединок»**, с помощью дисциплинарных взысканий в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.

Данные правила разработаны  
Маршалским Комитетом и Комитетом Аутентичности НМВИА,  
переведены и утверждены ОФСО ИСБ России.