

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России

ИАСБ РОССИИ

**Правила для соревнований
по историческому средневековому бою
в дисциплине «Дуэльные бои»
в номинации «Полуторный меч»**



ЯНВАРЬ 2021

Правила номинации «Полуторный меч» дисциплины «Дуэльные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Бои проводятся с учетом количества акцентированных попаданий боевой частью (лезвием клинка) оружия в область поражения противника.

Важно!

В область поражения не входят: пах, стопы, задняя часть шеи, подколенный сгиб.

1.2 Бои проводятся в возрастной категории от 18 лет отдельно для мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

1.3 В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), четыре судьи (маршала), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и судья, представляющий комиссию по аутентичности.

1.4 Бои дуэльной номинации “Полуторный меч” проводятся на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 до 10 м в ширину и от 6 до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности, огражденной внешним жестким барьером. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, секундант (или тренер) бойца. Проникновение любого боевого или не боевого члена команды (клуба) в зону безопасности влечет наложение на него или его команду (клуб) штрафных санкций.

Важно!

В случае возникших разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.

1.5 Бой состоит из 1-го основного раунда, Продолжительность – 1,5 минуты. Победа в раунде присуждается бойцу, который нанес противнику большее количество акцентированных ударов.

Важно!

Организаторы могут по своему усмотрению изменять эффективное время раунда / боя, при условии согласования данного решения с ИСБ России и внесении соответствующего пункта в Положение о соревнованиях.

1.6 За каждое акцентированное попадание в область поражения противника бойцу, нанесшему удар, присуждается:

1.6.1 В голову и корпус (до тазобедренных суставов включительно) присуждается 2 очка, при условии, что во время удара меч удерживается двумя руками;

1.6.2 В поражаемую зону за исключением головы и корпуса – 1 очко;

1.6.3 Все удары в поражаемую зону, нанесенные одной рукой приносят 1 очко.

1.7 Попадание засчитывается, если оно акцентированное, не вскользь, и если противник не отразил его защитным действием меча – парированием.

1.8 Попадания подсчитываются в течение всего раунда, и победителем становится тот боец, который набрал больше очков.

1.9 В случае ничейного счета назначается дополнительный раунд (раунды) длительностью 30 секунд до определения победителя.

1.10 «Техническая победа» со счетом 10-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

1.10.1 Если противник отказался от участия до начала поединка, не явился вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успел в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к поединку. Не явившемуся на бой участнику выносится предупреждение (одна Желтая карточка). В том случае, если боец был отстранен от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации, «техническая победа» также присуждается его противнику;

1.10.2 Если противник не может продолжить бой по причине случайной травмы;

1.10.3 Если противник получил в ходе боев два предупреждения (две Желтые карточки) или оценку «Дисквалификация» (Красная карточка);

1.10.4 В случае возникновения факторов, препятствующих, по мнению Главного судьи, продолжению поединка: поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения (в том числе меча) и невозможности починить или заменить его в отведенное на это время (не более 1 минуты).

Важно!

Если боец не может продолжить бой по причине травмы, полученной вследствие нарушения правил его соперником, то нанеший травму боец получает двойное предупреждение (две Желтые карточки) и снимается с участия в поединке. «Техническая победа» присуждается бойцу, против которого были нарушены правила.

2. РАЗРЕШЕННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

2.1 Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета Аутентичности НМВИА.

2.2 Боец не допускается к выходу на ристалище:

2.2.1 Без прохождения технической и аутентичной комиссии;

2.2.2 За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения;

2.2.3 Использования современной обуви, или обуви с туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);

2.2.4 Использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;

2.2.5 Использование на щитах, оружии, налатниках изображений, девизов и т.п., которые являются не аутентичными или оскорбительными;

2.2.6 Использование любого другого современного предмета или декора на любой части снаряжения, если это бросается в глаза.

Важно!

Для ремонта доспеха разрешена липкая лента не ярких оттенков на основе натуральных тканей.

3. РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

3.1 Удары клинком оружия в область поражения противника.

3.2 Парирование клинком оружия ударов противника.

3.3 Толчки и давление на противника клинком оружия или руками.

3.4 Отталкивание рук противника руками.

4. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

4.1 Любые уколы клинком оружия.

4.2 Удары в непоражаемую область противника.

4.3 Удары по упавшему или поднимающемуся противнику.

4.4 Удары по противнику, потерявшему оружие.

4.5 Удары головой.

4.6 Удары ногами и коленями.

4.7 Подсечки, борцовские броски и захваты.

4.8 Удары руками и локтями.

4.9 Удары перекрестьем и рукоятью оружия.

4.10 Захваты руками за корпус, голову и конечности противника, а также захваты руками элементов его снаряжения, в т. ч. оружия.

5. УПРАВЛЕНИЕ И КОНТРОЛЬ БОЕВ

5.1 Управление и контроль боев осуществляется на основании Регламента проведения боев в дуэльных номинациях ИСБ России, с помощью штрафных санкций в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.