

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России



**Регламент проведения соревнований
по историческому средневековому бою
в дисциплине «Дуэльные бои»
в номинациях «Щит и Меч»,
«Меч и Баклер», «Полуторный меч», «Алебарда»**



ЯНВАРЬ 2021

Регламент номинаций «Щит и Меч», «Меч и Баклер», «Полуторный меч», «Алебарда» дисциплины «Дуэльные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. Общие положения

1.1 Бои дуэльных номинаций «Щит и меч», «Меч и Баклер», «Полуторный меч», «Алебарда» проводятся без учета весовых категорий бойцов, проходят на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 м до 10 м в ширину и от 6 м до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности, огражденной внешним жестким барьером. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, секундант (или тренер) бойца. Проникновение любого боевого или не боевого члена команды (клуба) в зону безопасности влечет наложение на него или его команду (клуб) штрафных санкций.

1.2 Для проведения поединков в номинации «Алебарда» ристалище разделяется на две равные части цепью, которая образует барьер на высоте 0,7 м.

1.3 В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), линейные судьи (маршалы), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и судья, представляющий комиссию по аутентичности.

Важно!

В случае возникших разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.

1.4 Главный судья приглашает на ристалище двух бойцов, после чего объявляет о готовности двух следующих бойцов.

Важно!

Два приглашенных бойца должны подойти к специальному месту у ристалища, где они проходят предбоевую историческую, эстетическую и техническую проверку снаряжения.

1.5 Приглашенные бойцы выходят на ристалище в течение 1 минуты.

Важно!

• **Главный судья может попросить бойцов выйти на ристалище со снятыми шлемами. После проверки соответствия вышедших бойцов заявленному списку, им будет дано примерно 30 секунд, чтобы надеть шлем и принять боевую готовность. Секунданты, находящиеся за бортом ристалища, могут помочь бойцам надеть шлем. Боец, при этом, не имеет права покинуть ристалище до начала боя. Данная мера необходима для того, чтобы исключить возможность подмены бойца.**

• **Если после приглашения на ристалище бойцы задерживаются более чем на 3 минуты или выходят не готовыми к бою, сопернику присуждается «техническая победа».**

1.6 Главный судья спрашивает о готовности судей, а также о готовности бойцов.

1.7 Главный судья сигнализирует о начале раунда командой «Бой!».

1.8 Линейные судьи (4 человека) отслеживают бой и считают полученные бойцами акцентированные попадания (очки), которые нанесли боевой частью оружия (лезвием клинка) в область поражения. Также судьи фиксируют увиденные ими нарушения, но при этом не вмешиваются в ход боя.

Важно!

Вмешаться в ход боя может только Главный судья.

1.9 Главный судья отслеживает общий ход боя и оценивает действия бойцов на ристалище.

1.10 Хронометрист отслеживает время раундов.

1.11 Раунд заканчивается после:

- Через 1,5 минуты эффективного времени и команды Главного судьи «Стоп бой» для номинации «Щит и Меч» и «Полуторный меч»;
- После нанесения одним из бойцов 5-ти результативных ударов в течение раунда (не дольше 1 минуты) и команды Главного судьи «Стоп бой» для номинации «Меч и Баклер»;
- Через 1 минуту эффективного времени и команды Главного судьи «Стоп бой» для номинации «Алебарда».

Важно!

Если Главный судья увидит необходимость сделать временную остановку боя, то хронометрист при этом приостанавливает учет боевого (эффективного) времени раунда.

Важно!

Организаторы могут по своему усмотрению изменять эффективное время раунда / боя, количество, порядок и состав раундов (в одной номинации, двоеборье, троеборье (триатлон), четырехборье) при условии согласования данного решения с ИСБ России и внесении соответствующего пункта в Положение о соревнованиях.

1.12 Бойцы возвращаются на исходные позиции на ристалище или отдыхают во время перерыва в категории «Алебарда», или ждут следующего раунда в номинации «Меч и баклер».

1.13 В категории «Алебарда » время перерыва составляет 30 секунд.

1.14 Все судьи на ристалище подходят к Главному судье и докладывают счет раунда, а также замеченные ими нарушения, если таковые имели место. На основании докладов от судей и собственных наблюдений, Главный судья принимает решение по результату раунда / боя, рассматривает протесты (если они были поданы), выносит устные предупреждения, замечания и предупреждения (желтые карточки) или выносит дисквалификацию тому или иному бойцу, оглашает счет раунда.

1.15 Секретариат турнира заносит результаты раунда в протокол. В результате раунда отмечается:

- Победа в раунде;
- Очки за раунд;
- Замечания;
- Победа в бою.

1.16 Желтые или Красные карточки также заносятся в протокол.

1.17 Бойцы возвращаются на исходные позиции и остаются на своих местах на ристалище до оглашения результата раунда / боя, после оглашения результата боя бойцы имеют право покинуть ристалище.

1.18 Победитель в бою объявляется:

- В категории «Полуторный меч» после окончания основного или дополнительного раундов;
- В категории «Меч и баклер» после победы одного из бойцов в двух раундах;
- В категории «Щит и меч» после окончания основного или дополнительного раундов;
- В категории «Алебарда» после окончания двух основных или дополнительного раундов.

1.19 Победитель зарабатывает главный балл для рейтинга – 1 балл за победу в бою. Все остальные данные боя (победа в раундах, потеря очков вследствие получения замечаний и наличие санкций) берутся во внимание только при равном количестве очков за победу и предоставляют расширенную картину боев.

1.20 В исключительных ситуациях, время, отводимое на проведение раунда и смену оружия, может быть изменено в меньшую сторону при предварительном оповещении участников.

2. Штрафные санкции

2.1 Замечание – санкция, налагаемая на бойца в ходе одного боя за:

2.1.1 Падение в результате активных атакующих действий его противника, при условии, что эти действия были совершены в рамках правил;

2.1.2 Поломку или выход из строя какого-либо из элементов защитного снаряжения, которые, по мнению Главного судьи, не позволяют бойцу продолжать поединок. В том случае, если эта неисправность была устранена за определенный Главным судьей срок, бой может продолжаться;

Важно!

В случае поломки оружия (т.е. щита или меча) бойца, замечание ему не выносится.

2.1.3 Потерю оружия в ходе поединка;

2.1.4 Пассивное ведение боя;

Важно!

Пассивным ведением боя считается отказ бойца совершать активные атакующие действия на протяжении длительного периода времени (не менее 30 секунд).

2.1.5 Выход или падение за пределы ристалища;

2.1.6 Несвоевременный выход на ристалище или с него.

Важно!

• Вынесение любого замечания одному из бойцов сопровождается присуждением 3-х дополнительных очков его противнику. Очки, начисленные бойцу, вследствие замечаний, полученных его противником, фиксируются в протоколе отдельно!

• Боец, получивший в ходе одного боя три замечания, автоматически проигрывает этот поединок, а его противнику присуждается «техническая победа».

• Замечания заносятся в Протокол соревнований наряду с прочими штрафными санкциями.

2.2 Предупреждение (Желтая карточка) – санкция, налагаемая на бойца за нарушение правил, которая заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды. За одно мероприятие боец может получить две Желтых карточки.

Предупреждение (Желтая карточка) выносится бойцу:

2.2.1 За любое применение запрещенных технических действий из Правил ИСБ России для дуэльных номинаций «Щит и меч», «Меч и Баклер», «Полуторный меч», «Алебарда»;

2.2.2 За применение действий, не перечисленных в разделе «Разрешенные действия» Правил ИСБ России для дуэльных номинаций «Щит и меч», «Меч и Баклер», «Полуторный меч», «Алебарда»;

2.2.3 За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес судейской бригады, бойцов или сопровождения команды-соперника или зрителей;

2.2.4 За начало боя до команды «Бой!»;

2.2.5 За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!»;

2.2.6 За игнорирование команд Главного судьи;

Важно!

За все вышеперечисленные нарушения боец может получить от одной до двух Желтых карточек сразу, в зависимости от грубости нарушения и решения Главного судьи.

2.2.7 Боец не допускается на ристалище при использовании низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения. В случае попытки использования подобного снаряжения боец получает оценку «предупреждение» (желтую карточку) и обязан заменить элементы снаряжения, не соответствующие техническим требованиям или требованиям аутентичности. Особенно остро вопрос получения бойцом желтой карточки стоит в случае:

- Использования современной обуви, или обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);
- Использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;
- Использование на щитах, оружии, налатниках изображений, девизов и т.п., которые явно являются современными;
- Использование любого другого современного предмета или украшения на всем снаряжении, если это бросается в глаза.

2.3 Устное предупреждение - санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на свои действия. Не фиксируется письменно.

2.4 Дисквалификация (Красная карточка) – это заносимая в протокол соревнований санкция, которая налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях. Боец может быть дисквалифицирован только Главным судьей турнира.

Основания для дисквалификации бойца:

2.4.1 Систематическое нарушение правил (получение двух карточек за мероприятие);

2.4.2 Нанесение травмы противнику запрещенным техническим действием;

2.4.3 Симуляцию травмы, полученной в ходе боя, которая могла привести к наложению санкций на соперника;

2.4.4 Грубые и систематические пререкания с судьями, не аргументированное оспаривание решений судей, оскорбление и неуважительное отношение к противникам, а также к другим участникам соревнований.

3. Подача апелляции

3.1 В случае аргументированного несогласия с решением судейской бригады и Главного судьи, боец или официально назначенный бойцом представитель может вынести протест. Подается он только в письменном виде на специальном «Бланке Апелляции», который выдается секретарями мероприятия. Количество «Бланков Апелляции» заранее определено организаторами каждого мероприятия.

3.2 Протест подается аргументировано, по следующим причинам:

3.2.1 Ошибочное присуждение оценок «замечание», «предупреждение» или «дисквалификация»;

3.2.2 Незафиксированные судьями важные удары в область поражения, серьезно влияющие на результат раунда;

3.2.3 Незафиксированные в ходе боя нарушения, за которые по правилам выдаются замечания;

3.2.4 Незафиксированное нарушение правил с выдачей Желтой или Красной карточки, а также любые грубые нарушения правил.

3.3 Протест подается сразу после завершения боя и вопроса о том, есть ли у бойцов замечания. До того, как боец покинул ристалище. Боец или представитель бойца, который следил за ходом боя, аргументирует протест лично Главному судье. Протест рассматривается в течение 10-25 минут до начала следующего боя (одного из бойцов участников спорного боя) в присутствии представителя бойца.

3.4 Возможные варианты рассмотрения принятого протеста:

3.4.1 Общий перебой раунда;

3.4.2 Выдача или отмена Желтых или Красных карточек бойцам.

3.5 Бойцы или представители бойцов (в случае аргументированного недовольства решением Главного судьи) могут обратиться за рассмотрением протеста в Контрольно-дисциплинарную комиссию ИСБ России.