

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России



**Регламент проведения соревнований
по историческому средневековому бою
в экспериментальной номинации
«Два на Два»**

ФЕВРАЛЬ 2021

ИСБ РОССИИ ИСБ РОССИИ ИСБ РОССИИ ИСБ РОССИИ ИСБ РОССИИ ИСБ РОССИИ

Регламент номинации «Два на Два» дисциплины «Командные бои» (Далее «Бои») утвержден Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. Общие положения

1.1 Бои турнирной номинации «Два на Два» проводятся на жестком ристалище размером от 7,5 м до 12,5 м в длину и от 7,5 м до 10 м в ширину. Высота бортов ристалища - от 0,9 м. В боях данной номинации участвуют команды, каждая из которых включает 2 основных и до 2 запасных бойцов. Бои проводятся без учета весовых категорий бойцов. В состав судейской бригады для проведения боёв данной номинации входят: Главный судья (Гофмаршал), два полевых судьи (маршала), четыре боковых судьи (маршала), секретарь/хронометрист и представитель Аутентичного Комитета.

1.2 Главный судья приглашает на ристалище две команды, после чего объявляет о готовности двух следующих команд.

1.3 Приглашенные команды выходят на ристалище в течение 1 минуты.

1.4 Главный судья спрашивает о готовности судей, а также о готовности бойцов.

1.5 Главный судья сигнализирует о начале раунда или его возобновлении командой «Бой!».

1.6 Главный судья отслеживает общий ход боя и оценивает действия бойцов на ристалище. Также он принимает решения о временной остановке боя и прерывании неэффективного клинча с помощью локальной команды «Брэйк!»

1.7 Полевые судьи отслеживают бой, фиксируют падения бойцов, контролируют замены бойцов, их возможность и готовность возобновить активное участие в сражении (оценка этих состояний производится полевыми судьями с помощью сигналов флажком), а также разнимают неактивные клинчи, длящиеся более 10 секунд.

1.8 Боковые судьи (4 человека) отслеживают бой, считают полученные бойцами очки за падения соперников, акцентированные попадания боевой частью оружия (лезвием клинка) в область поражения, а также штрафные очки и очки преимущества. Также боковые судьи фиксируют увиденные ими нарушения, но при этом не вмешиваются в ход боя.

1.9 Хронометрист отслеживает время раундов, а также время на выход бойцов и ремонт снаряжения (при необходимости).

1.10 Временная остановка боя необходима:

- если имеет место получение травмы;
- в любых других исключительных случаях, когда продолжение боя невозможно по мнению Главного судьи.

Важно!

Если Главный судья увидит необходимость сделать временную остановку боя, то хронометрист при этом приостанавливает учет боевого (эффективного) времени раунда.

1.11 Раунд заканчивается в случае:

- истечения 2 минут эффективного времени и команды Главного Судьи «Стоп бой»;
- сдачи одной из команд с присвоением команде соперника дополнительных 50 очков преимущества;
- невозможности одной из команд продолжить бой с присвоением команде соперника технической победы в бою со счетом 100-0;
- единовременном нахождении всех бойцов одной команды в положении вне боя при условии нахождения хотя бы 1 бойца команды противника в бою.

1.12 После окончания раунда команды возвращаются на исходные позиции на ристалище. Во время перерыва между раундами в течение 1,5 минут они могут произвести замены вооружения и бойцов.

1.13 После окончания раунда все судьи бригады ристалища подходят к Главному судье и секретарю, докладывают суммарный счет за весь раунд, а также замеченные ими нарушения, если таковые имели место. На основании докладов судей и собственных наблюдений Главный судья рассматривает апелляции (если они были поданы), выносит замечания, предупреждения и решения о дисквалификации (если таковые имели место), принимает решение по результату раунда/боя и оглашает счет.

1.14 Секретарь турнира заносит результаты боя/раунда в протокол. В результатах раунда отмечаются:

- очки в бою;
- победа;
- санкции.

1.15 Победитель в бою объявляется после окончания двух основных или двух основных и дополнительного раунда.

1.16 Победитель зарабатывает победу в бою. Все остальные показатели боя принимаются во внимание только при равном количестве побед и предоставляют расширенную картину боев.

1.17 В случае невозможности выявить победителя, исходя из количества побед в боях (при круговой системе соревнований), учитываются следующие показатели (расположены в порядке убывания значимости):

- результат личной встречи;
- курс очков - разница количества заработанных и потерянных очков;
- количество полученных штрафных санкций.

1.18 После оглашения результата боя команды покидают ристалище.

2. Штрафные санкции

2.1 Устное предупреждение (замечание) - санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на свои действия. Не фиксируется письменно.

2.2 Предупреждение (Желтая карточка) - санкция, налагаемая на бойца за нарушение правил. Она заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды.

Желтую карточку боец получает:

2.2.1 За любое применение запрещенных технических действий из правил по ИСБ для экспериментальной номинации «Два на Два», раздела «Запрещенные технические действия»;

2.2.2 За применение действий, не перечисленных в правилах по ИСБ для экспериментальной номинации «Два на Два», в разделе «Разрешенные технические действия»;

2.2.3 За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес судей, бойцов команды-соперника или зрителей;

2.2.4 За начало боя до команды «Бой!»;

2.2.5 За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!» и жеста судьи, показывающего желтый флажок перед лицом бойца;

2.2.6 За игнорирование команд полевых судей и Главного судьи;

2.2.7 За продолжение боя несмотря на потерю или поломку важного элемента защитного вооружения;

2.2.8 В случае обнаружения на ристалище элементов, не соответствующих требованиям технической и аутентичной комиссии (ТиА);

2.2.9 За атаку или препятствие выходу на ристалище запасного бойца команды противника.

Важно!

За все вышеперечисленные нарушения боец может получить желтую, а в исключительных случаях особо грубого нарушения правил — красную карточку по решению Главного судьи.

2.3 В случае получения двух желтых карточек боец отстраняется от участия в соревнованиях. Две желтые карточки приравниваются к одной красной карточке.

2.4 Дисквалификация (Красная карточка) — санкция, которая налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая желтая карточка) нарушение правил. Она заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды. При получении красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях, а на замену ему выходит запасной боец команды. Но текущий и следующий раунд команда проводит в меньшинстве.

Важно!

Боец может быть дисквалифицирован только Главным судьёй турнира.

Основания для дисквалификации бойца:

2.4.1 Систематическое нарушение правил (получение двух желтых или одной красной карточек за мероприятие);

2.4.2 Нанесение травмы противнику запрещенным техническим действием, после которой боец не имеет возможность продолжить участие в мероприятии вследствие полученной и подтвержденной медиками травмы;

2.4.3 Грубые и систематические пререкания с судьями, неаргументированное оспаривание решений судей, оскорбление противников, неуважительное отношение к противникам, а также к другим участникам соревнований.

3. Подача апелляции

3.1 В случае обоснованного несогласия с решением судейской бригады и Главного судьи капитан команды либо официальный ее представитель может его опротестовать. Апелляция подается только в письменном виде на специальном Бланке Апелляции, который выдается капитану команды секретарями мероприятия. Количество Бланков Апелляции заранее определено организаторами каждого мероприятия. Апелляция подается не позднее, чем в течение 15 минут после окончания боя и в любом случае до начала боев следующего круга.

3.2 Апелляция подается аргументированно по следующим причинам:

3.2.1 Выведение бойца команды из боя с нарушением правил;

3.2.2 Продолжение технических действий бойцом команды-соперника после выведения его из боя;

3.2.3 Некорректное выведение бойца команды из боя полевым судьей;

3.2.4 Не зафиксированное судьями нарушение правил бойцами команды соперника;

3.2.5 Преднамеренное нанесение травмы;

3.2.6 Применение к бойцу запрещенных приемов, которые сильно повлияли на расстановку сил в бою;

3.2.7 Некорректный подсчет очков в раунде, который явно повлиял на результат боя.

3.3 Апелляция подается сразу после завершения боя и вопроса о том, есть ли у бойцов замечания. Капитан или представитель бойца, который следил за ходом боя, предоставляет свою аргументированную версию событий лично Главному судье. Апелляция рассматривается в течение 10-25 минут в присутствии представителя команды.

3.4 Возможные варианты решений по принятому апелляции:

3.4.1 Общий перебой раунда;

3.4.2 Пересмотр счета раунда;

3.4.3 Пересмотр счета боя;

3.4.4 Общий перебой боя;

3.4.5 Выдача желтых или красных карточек бойцам.