

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России

ИАСБ РОССИИ

**Правила для соревнований
по историческому средневековому бою
в дисциплине «Латные бои»
в номинации
«Батай де Леон»**



ЯНВАРЬ 2022

Правила номинации «Батай де Леон» дисциплины «Латные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. Общие положения

1.1 В номинации «Батай де Леон» победа в раунде присуждается бойцу, разрушившему боевой частью оружия специальные элементы, размещенные в области поражения противника.

Важно!

В область поражения не входят: пах, стопы, задняя часть шеи, подколенный сгиб.

1.2 Бои проводятся в возрастной категории от 18 лет отдельно для мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

1.3 В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), четыре судьи (маршала), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и представитель комиссии по аутентичности.

1.4 Бои латной номинации «Батай де Леон» проводятся на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 до 10 м в ширину и от 6 до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, ассистент (или тренер) бойца и аккредитованные фотографы\видеографы. Проникновение в зону безопасности во время боя (раунда) любого участника турнира, кроме обозначенных выше лиц, влечет наложение на него дисциплинарного взыскания «Предупреждение» (Желтая карточка).

Важно!

В случае возникновения разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.

1.5 Бой идет до двух побед в раундах и состоит из 2-х, 3-х и более раундов (если в решающем раунде – ничья). Победу в раунде зарабатывает боец, который первый разрушил специальный элемент противника.

1.5.1 Каждый бой длится не более 6 минут. Максимальное время одного раунда - 2 минуты.

1.5.2 При равном счете на момент окончания времени:

- в случае, если бой проходил в групповом (рейтинговом, круговом или ином) этапе турнира, не предусматривающем выбывание, бойцам присуждается «ничья»;
- в случае, если бой проходил в этапе турнира, предусматривающем обязательное выбывание проигравшего бойца, назначается дополнительный раунд.

1.6 Разрушение элемента засчитывается, если оно произошло при акцентированном ударе боевой частью оружия (верхние две трети клинка).

1.7 В случае разрушения специального элемента противника неактивным боевым действием, активное время раунда останавливается, бойцам дается 120 секунд (2 минуты) для восстановления сломанного элемента, после этого раунд продолжается.

1.8 В случае обоюдного разрушения специального элемента противника каждому из бойцов засчитывается победа в раунде.

1.9 «Техническая победа» со счетом 2-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

1.9.1 Если противник отказался от участия до начала поединка, не явился вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успел в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к поединку. Не явившемуся на бой участнику выносится дисциплинарное взыскание «Предупреждение» (Желтая карточка). В том случае, если боец был отстранен от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации, «техническая победа» также присуждается его противнику;

1.9.2 Если противник не может продолжить бой по причине случайной травмы;

1.9.3 Если противник получил в ходе боев два дисциплинарных взыскания «Предупреждение» (Желтая карточка) или одно «Дисквалификация» (Красная карточка);

1.9.4 В случае возникновения факторов, препятствующих, по мнению Главного судьи, продолжению поединка: поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения (в том числе оружия) и невозможности починить или заменить его в отведенное на это время (не более 180 секунд (3х минут)). Оценка производится Главным судьей.

Важно!

Если боец не может продолжить участие в турнире по причине травмы, полученной вследствие нарушения правил его соперником, то нанесший травму боец получает дисциплинарное взыскание «Дисквалификация» (Красная карточка). «Техническая победа» присуждается бойцу, против которого были нарушены правила. Травмированный боец выводится из участия в соревнованиях на турнире в данной номинации.

2. Разрешенное снаряжение

Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета Аутентичности НМВИА (и Комитета судейства и аутентичности ИСБ России как полномочного представителя НМВИА на территории России).

Важно!

Комплект доспехов и вооружения (КДВ) для дисциплины Латные бои проходит отдельную Аутентичную и Техническую комиссию.

Важно!

В номинации Латные бои для КДВ разрешено использовать только историчные материалы. Титан, пластик и другие современные полимерные материалы использовать запрещено.

Боец не допускается на ристалище:

- Без прохождения технической и отдельной аутентичной комиссии;
- При использовании низкачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины, неаутентичного или исторически недостоверного снаряжения;
- При использовании современной обуви, обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);
- При использовании современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;
- При использовании исторически недостоверных или уничижительных девизов/ образов в украшении любых предметов снаряжения (включая, но не ограничиваясь щитом, оружием, гербовой накидкой и т. д.);
- При использовании любого другого современного предмета или украшения на всем снаряжении, если это бросается в глаза.

2.1 Бои в номинации «Батай де Леон» проводятся с использованием оружия с двуручным хватом (двуручные и полуторные мечи), соответствующего Техническим требованиям.

2.2 Специальные разрушаемые элементы:

2.2.1 «Голова льва»: элемент из разрушаемого материала (керамика, гипс, стекло и т.д.). Полый, цилиндрической формы, диаметром 100мм и высотой 120мм.



2.2.2 «Рондель»: элемент из разрушаемого материала (керамика, гипс, стекло и т.д.) размером 100мм на 100мм.



2.2.3 Способы крепления специальных разрушаемых элементов:

- «Голова льва» крепится на верх шлема бойца;
- «Рондель» крепится на пояс бойца справа и слева;
- «Рондель» крепится на грудь бойца слева на специальной перевязи;
- «Рондель» крепится на манжеты рукавиц.

2.3 Боевой частью оружия считаются верхние две трети клинка.

3. Разрешенные технические действия

3.1 Любые передвижения по ристалищу, опора на ограждение ристалища, удары боевой частью и древком в область поражения противника.

3.2 Парирование клинком оружия ударов противника.

3.3 Толчки и давление на противника клинком оружия или руками, а так-же корпусом.

3.4 Отталкивание рук противника руками.

4. Запрещенные технические действия

4.1 Любые колющие действия клинком оружия, направленным выше плеч или ниже линии пояса.

4.2 Удары в непоражаемую область противника.

4.3 Удары по упавшему или поднимающемуся противнику.

4.4 Удары по противнику, потерявшему оружие.

4.5 Удары головой.

4.6 Удары ногами и коленями.

4.7 Подсечки, борцовские броски и захваты.

4.8 Удары руками и локтями.

4.9 Удары перекрестьем и рукоятью оружия.

4.10 Захваты руками за корпус, голову и конечности противника, а также захваты руками элементов его снаряжения, в т. ч. оружия.

5. Управление и контроль боев

5.1 Управление и контроль боев осуществляется на основании **Регламента проведения соревнований по историческому средневековому бою в дисциплине «Латные бои» в номинациях «Двуручный меч», «Батай де Леон», «Длинный меч», «Полэкс», «Немецкий поединок», с помощью дисциплинарных взысканий в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.**

Данные правила разработаны
Маршалским Комитетом и Комитетом Аутентичности НМВИА,
переведены и утверждены ОФСО ИСБ России.