

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России

ИАСБ РОССИИ

**Регламент проведения соревнований
по историческому средневековому бою
в дисциплине «Латные бои»
в номинациях «Двуручный меч»,
«Батай де Леон»,
«Длинный меч», «Полэкс»,
«Немецкий поединок»**



ЯНВАРЬ 2022

Регламент номинаций «Двуручный меч», «Батай де Леон», «Длинный меч», «Полэкс», «Немецкий поединок» дисциплины «Латные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. Общие положения

1.1 Бои латных номинаций «Двуручный меч», «Батай де Леон», «Длинный меч», «Полэкс», «Немецкий поединок» проводятся без учета весовых категорий бойцов, проходят на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 м до 10 м в ширину и от 6 м до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, ассистент (или тренер) бойца и аккредитованные фотографы\ видеографы. Проникновение в зону безопасности во время боя (раунда) любого участника турнира, кроме обозначенных выше лиц, влечет наложение на него дисциплинарного взыскания «Предупреждение» (Желтая карточка).

1.2 В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), линейные судьи (маршалы), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и представитель комиссии по аутентичности.

Важно!

В случае возникновения разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.

1.3 Главный судья приглашает на ристалище двух бойцов, после чего объявляет о готовности двух следующих бойцов.

Важно!

Два приглашенных бойца должны подойти к специальному месту у ристалища, где они проходят предбоевую историческую, эстетическую и техническую проверку снаряжения.

1.4 Приглашенные бойцы выходят на ристалище в течение 180 секунд (3-х минут).

Важно!

• Главный судья может попросить бойцов выйти на ристалище со снятыми шлемами. После проверки соответствия вышедших бойцов заявленному списку, им будет дано примерно 30 секунд, чтобы надеть шлем и принять боевую готовность. Ассистенты, находящиеся за бортом ристалища, могут помочь бойцам надеть шлем. При этом бойцы не имеют права покидать ристалище до начала боя. Данная мера необходима для того, чтобы исключить возможность

подмены бойца.

• Если после приглашения на ристалище бойцы задерживаются более чем на 3 минуты или выходят не готовыми к бою, сопернику присуждается «техническая победа».

1.5 Главный судья просит судей и бойцов подтвердить готовность к бою.

1.6 Главный судья сигнализирует о начале раунда командой «Бой!».

1.7 Линейные судьи (4 человека) наблюдают за боем и подсчитывают полученные бойцами акцентированные попадания (очки), нанесенные боевой частью оружия в разрешенную область поражения. Также судьи фиксируют увиденные ими нарушения, но при этом не вмешиваются в ход боя.

Боевая часть оружия - это первая и вторая треть лезвия, остриё клинка, лезвие топора, молот железной части древкового оружия, шип железной части древкового оружия, шип обратного конца древка.

Важно!

Вмешиваться в ход боя может только Главный судья.

1.8 Главный судья отслеживает общий ход боя и оценивает действия бойцов на ристалище.

1.9 Хронометрист отслеживает время раундов.

1.10 Раунд заканчивается после:

- 120 секунд (2х минут) эффективного времени и команды Главного судьи «Стоп бой» для номинаций «Двуручный меч» и «Батай де Леон»;

- После 10 (десяти) результативных ударов, нанесенных одним бойцом в течение раунда (до 120 секунд) и команды Главного судьи «Стоп бой» - для номинации «Двуручный меч»;

- Если один из бойцов ударом клинка оружия уничтожил специальные разрушаемые элементы противника, после команды Главного судьи «Стоп бой» для номинации «Батай де Леон»;

- Через 90 секунд (1,5 минут) эффективного времени или реализации «Мгновенной победы» и команды Главного судьи «Стоп бой» для номинации «Длинный меч» и «Полэкс».

«Мгновенная победа» - ситуация, при которой одному из бойцов немедленно присуждается победа, следующая из нанесения (с предварительным отведением острия оружия не менее чем на 15 см (длина ладони) от цели укола) акцентированного,

колющего попадания в следующие зоны: подмышки, лопатки, локтевые сгибы, внутренняя сторона бицепса, не прикрытого пластиной. Укол засчитывается, если боец попал в защищенную кольчугой часть тела, а не во внутреннюю поверхность доспеха;

- Через 120 секунд (2 минуты) эффективного времени и команды Главного судьи «Стоп бой» для номинации «Немецкий поединок».

Важно!

Если Главный судья видит необходимость сделать временную остановку боя, то хронометрист приостанавливает учет боевого (эффективного) времени раунда и возобновляет учет по команде Главного судьи.

Важно!

Организаторы могут по своему усмотрению изменять эффективное время раунда / боя, количество, порядок и состав раундов (в одной номинации, двоеборье, троеборье (триатлон), четырехборье) при условии согласования данного решения с ИСБ России и внесении соответствующего пункта в Положение о соревнованиях.

1.11 Бойцы возвращаются на исходные позиции на ристалище. Для замены специальных разрушаемых элементов для номинации «Батай де Леон» бойцам дается 120 секунд (2 минуты).

1.12 Все судьи на ристалище подходят к Главному судье и сообщают счет раунда, а также замеченные ими нарушения, если таковые имели место. На основании докладов от судей и собственных наблюдений Главный судья принимает решение по результату раунда / боя, рассматривает апелляция (если они были поданы), выносит устные предупреждения, замечания и дисциплинарные взыскания (желтые и красные карточки), оглашает счет раунда или назначает дополнительный раунд.

1.13 Секретариат турнира заносит результаты раунда в протокол. В результате раунда отмечается:

- Победа в раунде;
- Очки за раунд;
- Замечания;
- Победа в бою.

1.14 Дисциплинарные взыскания (Желтые или Красные карточки) также заносятся в протокол.

1.15 Бойцы возвращаются на исходные позиции и остаются на своих местах на ристалище до оглашения результата раунда / боя, после оглашения результата боя бойцы имеют право покинуть ристалище.

1.16 Победитель в бою объявляется:

- В номинациях «Длинный меч» и «Полэкс» после окончания основного или дополнительного раундов, либо при подтверждении судейской бригадой реализации «Мгновенной победы»;
- В номинации «Двуручный меч» после окончания основного или дополнительного раундов;
- В номинации «Батай де Леон» - после двух или трех раундов;
- В номинации «Немецкий поединок» после окончания основного или дополнительного раундов.

1.17 Победитель зарабатывает главный балл для рейтинга – 1 балл за победу в бою. Все остальные данные боя (победа в раундах, потеря очков вследствие получения замечаний и дисциплинарных взысканий) берутся во внимание только при равном количестве очков за победу и предоставляют расширенную картину боев.

1.18 Победитель в турнире определяется по наибольшему количеству набранных баллов за турнир.

В случае невозможности выявить победителя исходя из количества победных очков, победитель боя определяется по следующим показателям:

- Результат личной встречи (в том случае, если таковая происходила в ходе текущих соревнований в данной номинации);
- Курс «Мгновенных побед» (разница количества проведенных «Мгновенных побед» и пропущенных «Мгновенных побед» в ходе текущих соревнований в данной номинации);
- Курс очков (разница количества заработанных и потерянных очков в ходе текущих соревнований в данной номинации);
- Количество дисциплинарных взысканий, полученных в ходе текущих соревнований в данной номинации.

1.19 В исключительных ситуациях, время, отводимое на проведение раунда, может быть изменено в меньшую сторону при предварительном оповещении участников.

2. Дисциплинарные взыскания.

2.1 «Замечание» – дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца в ходе одного боя за:

2.1.1 Поломку или выход из строя какого-либо из элементов защитного снаряжения, которые, по мнению Главного судьи, не позволяют бойцу продолжать поединок. В том случае, если эта неисправность была устранена за определенный Главным судьей срок, бой может продолжаться. Решение о серьезности поломки и времени, предоставленном для ремонта, принимается Главным судьей;

Важно!

В случае поломки оружия (т.е. щита, меча, полэкса, кинжала или копья), замечание не выносится.

2.1.2 Потерю оружия в ходе поединка в номинациях «Длинный меч» и «Полэкс»;

2.1.3 Пассивное ведение боя;

Важно!

Пассивным ведением боя считается отказ бойца совершать активные атакующие действия на протяжении длительного периода времени (не менее 30 секунд).

2.1.4 Выход или падение за пределы ристалища;

2.1.5 Несвоевременный выход на ристалище или с него.

Важно!

• Вынесение любого замечания одному из бойцов сопровождается присуждением 3-х дополнительных очков его противнику. Очки, начисленные бойцу, вследствие замечаний, полученных его противником, фиксируются в протоколе отдельно!

• Боец, получивший в ходе одного боя три замечания, автоматически проигрывает этот поединок, а его противнику присуждается «техническая победа».

• Замечания заносятся в Протокол соревнований наряду с прочими дисциплинарными взысканиями.

2.2 «Предупреждение» (Желтая карточка) – дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца за нарушение правил, которое заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца. За одно мероприятие боец может получить две Желтых карточки.

Предупреждение (Желтая карточка) выносится бойцу:

2.2.1 За любое применение запрещенных технических действий из Правил ИСБ России для Латных номинаций;

2.2.2 За применение действий, не перечисленных в разделе «Разрешенные действия» Правил ИСБ России для Латных номинаций;

2.2.3 За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес судейской бригады, бойцов и их сопровождающих или зрителей;

2.2.4 За начало боя до команды «Бой!»;

2.2.5 За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!»;

2.2.6 За игнорирование команд Главного судьи;

Важно!

За все вышеперечисленные нарушения боец может получить от одной (1) до двух (2) Желтых карточек сразу, в зависимости от грубости нарушения и решения Главного судьи.

2.2.7 Боец не допускается на ристалище при использовании низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины, неаутентичного или не отвечающего правилам технических допусков безопасности снаряжения для «Латных боев». В случае попытки использования подобного снаряжения боец получает дисциплинарное взыскание «Предупреждение» (Желтую карточку) и обязан заменить элементы снаряжения, не соответствующие техническим требованиям или требованиям аутентичности. Особенно остро вопрос получения бойцом Желтой карточки стоит в случае:

- Использования современной обуви, обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);
- Использования современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;
- Использования на щитах, оружии, девизов и т.п., которые явно являются современными;
- Использования любого другого современного предмета или украшения на всем снаряжении, если это бросается в глаза.

2.3 «Устное предупреждение» – дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на свои действия. Не фиксируется письменно.

2.4 «Дисквалификация» (Красная карточка) – это дисциплинарное взыскание, заносимое в протокол соревнований, которое налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях. Боец может быть дисквалифицирован только Главным судьей турнира.

Основания для дисквалификации бойца:

2.4.1 Систематическое нарушение правил (получение двух Желтых карточек за мероприятие);

2.4.2 Нанесение травмы противнику запрещенным техническим действием;

2.4.3 Симуляцию травмы, полученной в ходе боя, которая могла привести к наложению Дисциплинарного взыскания на соперника;

2.4.4 Грубые и систематические пререкания с судьями, не аргументированное оспаривание решений судей, оскорбление и неуважительное отношение к противникам, а также к другим участникам соревнований.

3. Подача апелляции

3.1 В случае аргументированного несогласия с решением судейской бригады и Главного судьи, боец или официально назначенный бойцом представитель может подать апелляцию (протест). Документ подается только в письменном виде на специальном «Бланке Апелляции», который выдается секретарями мероприятия. Количество «Бланков Апелляции» заранее определено организаторами каждого мероприятия.

3.2 Апелляция подается аргументировано, по следующим причинам:

3.2.1 Ошибочное присуждение дисциплинарных взысканий «замечание», «предупреждение» или «дисквалификация»;

3.2.2 Незафиксированные судьями важные удары и уколы в область поражения, серьезно влияющие на результат раунда;

3.2.3 Незафиксированные в ходе боя нарушения, за которые по правилам выдаются замечания;

3.2.4 Незафиксированные в ходе боя нарушения, за которые по правилам выдаются дисциплинарные взыскания (Желтые или Красные карточки), а также любые грубые нарушения правил.

3.3 Сразу после завершения боя и вопроса о том, есть ли у бойцов возражения, и до того, как боец покинул ристалище, он или его представитель, который следил за ходом боя, объявляет Главному судье о подаче апелляции (протеста). Апелляция (протест) рассматривается в течение 10-25 минут до начала следующего боя (одного из бойцов участников спорного боя) в присутствии представителя бойца.

3.4 Возможные варианты рассмотрения принятой апелляции (протеста):

3.4.1 Общий перебой раунда;

3.4.2 Выдача или отмена дисциплинарных взысканий (Желтых или Красных карточек) бойцам;

3.4.3 Пересмотр результата боя.

3.5 В случае аргументированного недовольства решением Главного судьи бойцы или их официальные представители могут обратиться за рассмотрением спорной ситуации в Контрольно-дисциплинарный комитет ИСБ России.

Данный регламент разработан
Маршалским Комитетом и Комитетом Аутентичности НМВИА,
переведен и утвержден ОФСОО ИСБ России.