

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России

ИАСБ РОССИИ

**Правила для соревнований
по историческому средневековому бою
в дисциплине «Дуэльные бои»
в номинации «Алебарда»**



ЯНВАРЬ 2021

Правила номинации «Алебарда» дисциплины «Дуэльные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Бои проводятся с учетом количества акцентированных попаданий боевой частью (лезвием клинка) оружия в область поражения противника. Боевой частью оружия считается металлическая рубящая кромка на всем её протяжении.

Важно!

В область поражения не входят: открытое лицо, пах, стопы, задняя часть шеи, подколенный сгиб.

1.2 Бои проводятся в возрастной категории от 18 лет отдельно для мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

1.3 В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), четыре судьи (маршала), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и судья, представляющий комиссию по аутентичности.

1.4 Бои дуэльной номинации «Алебарда» проводятся на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 до 10 м в ширину и от 6 до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности, огражденной внешним жестким барьером. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада и персонал мероприятия, секундант (или тренер) бойца. Проникновение любого боевого или не боевого члена команды (клуба) в зону безопасности влечет наложение на него или его команду (клуб) штрафных санкций.

Важно!

В случае возникших разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.

1.4.1 Для боев на древковом оружии необходим барьер (верёвка или цепь), который делит ристалище на две равные части и ограничивает маневры бойца на стороне оппонента. Максимальная высота барьера составляет 0,7 метра.

1.4.2 В номинации «Алебарда» введено понятие боевой зоны - это участок в пределах 1,5 метров в каждую сторону от центрального барьера, в котором преимущественно должны находиться бойцы во время поединка. Границы боевой зоны отмечаются на полу и стенках ристалища для каждой половины площадки.

1.4.3 Покидая боевую зону во время раунда более чем на 5 секунд, боец получает штрафное очко.

1.5 Бой состоит из 2 раундов длительностью 60 секунд каждый, с перерывом между ними 30 секунд.

Важно!

Организаторы могут по своему усмотрению изменять эффективное время раунда / боя, при условии согласования данного решения с ИСБ России и внесении соответствующего пункта в Положение о соревнованиях.

1.6 За каждое акцентированное попадание боевой частью оружия в область поражения противника бойцу, нанесшему удар, присуждается 1 очко.

Важно!

Также считаются удары, нанесенные под барьером и из-за границ боевой зоны. Удары в кисть разрешены, но очков не приносят.

1.7 Попадание засчитывается, если оно акцентированное, не вскользь, и если противник не отразил его защитным действием оружия – парированием, при условии, что во время удара древко удерживается двумя руками.

1.8 В поединке данной номинации побеждает боец, набравший большее количество очков за все раунды (счет сквозной).

1.8.1 В случае равного счета назначается дополнительный раунд (раунды) длительностью 30 секунд до определения победителя.

1.9 «Техническая победа» со счетом 10-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

1.9.1 Если противник отказался от участия до начала поединка, не явился вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успел в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к поединку. Не явившемуся на бой участнику выносится предупреждение (одна Желтая карточка). В том случае, если боец был отстранен от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации, «техническая победа» также присуждается его противнику;

1.9.2 Если противник не может продолжить бой по причине случайной травмы;

1.9.3 Если противник получил в ходе боев два предупреждения (две Желтые карточки) или оценку «Дисквалификация» (Красная карточка);

1.9.4 В случае возникновения факторов, препятствующих, по мнению Главного судьи, продолжению поединка: поломки / неисправности какого-либо из элементов снаряжения (в том числе, алебарды) и невозможности починить или заменить его в отведенное на это время (не более 1 минуты).

Важно!

Если боец не может продолжить бой по причине травмы, полученной вследствие нарушения правил его соперником, то нанесший травму боец получает двойное предупреждение (две Желтые карточки) и снимается с участия в поединке. «Техническая победа» присуждается бойцу, против которого были нарушены правила.

2. РАЗРЕШЕННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

2.1 Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета Аутентичности НМВИА.

2.2 Боец не допускается к выходу на ристалище:

2.2.1 Без прохождения технической и аутентичной комиссии;

2.2.2 За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения;

2.2.3 Использование современной обуви, или обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);

2.2.4 Использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;

2.2.5 Использование на щитах, оружии, налатниках изображений, девизов и т.п., которые являются не аутентичными или оскорбительными;

2.2.6 Использование любого другого современного предмета или декора на любой части снаряжения, если это бросается в глаза.

Важно!

Для ремонта доспеха разрешена липкая лента не кислотных цветов на основе натуральных тканей.

3. РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

3.1 Любые удары, толчки, давление оружием и руками в разрешенную область поражения противника.

Важно!

Воздействие небоевой частью оружия разрешено, но не приносит очков.

3.2 Удары, направленные на противника, потерявшего равновесие, пока он не упадет на землю.

3.3 Удерживание небоевой части оружия противника свободной рукой.

3.4 Парирование оружием ударов противника.

3.5 Боец может наносить удары свободной рукой, но только если в другой руке он держит оружие.

4. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

4.1 Любые уколы (тычки) оружием.

4.2 Удары в непоражаемую область противника.

4.3 Удары по упавшему или поднимающемуся противнику.

4.4 Удары по противнику, потерявшему оружие.

4.5 Удары головой.

4.6 Удары ногами и коленями.

4.7 Подсечки, борцовские броски и захваты.

5. УПРАВЛЕНИЕ И КОНТРОЛЬ БОЕВ

5.1 Управление и контроль боев осуществляется на основании Регламента проведения боев в дуэльных номинациях ИСБ России, с помощью штрафных санкций в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.